Thermo Scientific SlideMate

Manuale dell'operatore
Codice prodotto B81310009

Part of Thermo Fisher Scientific

Thermo Shandon Limited è un’azienda certificata ISO 9001 e TickIT

Thermo Fisher Scientific è il nome commerciale di Thermo Shandon Limited

Thermo Fisher Scientific è il nome commerciale di Richard-Allan Scientific

Tutti gli altri marchi appartengono a Thermo Fisher Scientific e alle sue affiliate

Thermo Fisher Scientific si impegna a garantire che le informazioni contenute nella documentazione di supporto siano corrette e chiare ma declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori o omissioni. Lo sviluppo dei prodotti e dei servizi Thermo Fisher è in continua evoluzione. Accertarsi che le informazioni pubblicate utilizzate come riferimento siano aggiornate e si riferiscano allo stato del prodotto. Se necessario, verificare presso Thermo Fisher o con il rappresentante di zona Thermo Fisher.

Indirizzi di contatto

Anatomia patologica (Internazionale)
Tudor Road, Manor Park
Runcorn, Cheshire
WA7 1TA, UK
Tel: +44 (0) 1928 562600
Fax: +44 (0) 1928 562627
www.thermoscientific.com

Anatomia patologica (Stati Uniti)
4481 Campus Drive
Kalamazoo,
Ml 49008, USA
Tel: +1-800-522-7270
Fax: +1 269-372-2674
www.thermoscientific.com

Thermo Scientific SlideMate soddisfa i seguenti requisiti per il marchio CE:

Direttiva macchine 98/37/CE sostituita da 2006/42/CE

Dichiarazione di conformità

La presente dichiarazione di conformità è valida solo quando lo strumento viene utilizzato in conformità con la guida dell'operatore.

Nome del produttore:	**Thermo Shandon Limited (ragione sociale come Thermo Fisher Scientific)**
Indirizzo del produttore:	**Tudor Road, Manor Park, Runcorn, Cheshire, WA7 1TA REGNO UNITO**
Descrizione del prodotto:	**Stampante diapositive per laboratorio**
Designazione del prodotto: ***Codice prodotto***	**SlideMate** ***B81300006*** ***compresI gli accessori forniti come dotazione standard***
Anno della marcatura (CE):	**2009**

Questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali delle seguenti direttive:

Direttiva EMC	**2004/108/CE**
Direttiva macchine	**2008/42/CE**

Questo prodotto è conforme ai seguenti Standard Internazionali:

EMC:	**EN 55022 EM 55024**
Sicurezza:	**IS012100-1 EN00204-1**

Pubblicato da:	**K. Waldron Responsabile qualità Thermo Fisher Scientific Anatomia patologica (Stati Uniti)**

Data: 20 aprile 2010

[*illegible*]

Simboli

I simboli e le convenzioni seguenti vengono utilizzati in questo manuale e sullo strumento.

QUESTO SIMBOLO VIENE USATO SULL'APPARECCHIATURA O NELLA DOCUMENTAZIONE, PER AVVERTIRE CHE PER UN FUNZIONAMENTO SICURO E CORRETTO DEVONO ESSERE SEGUITE LE ISTRUZIONI. SE QUESTO SIMBOLO APPARE SULLO STRUMENTO, FARE RIFERIMENTO SEMPRE ALLA GUIDA DELL'OPERATORE.

Avvertenza Un messaggio di avvertenza viene fornito nella documentazione se vi è il pericolo di lesioni personali o danni ai campioni o all'attrezzatura**.**

Nota Le note aggiungono informazioni su un lavoro o alle istruzioni ma non fanno parte delle istruzioni.

Indice

	Se non si utilizza ***LabWriter*** *e SlideMate è collegato al PC, deve essere installato il* ***driver di stampa*** *appropriato.*

Prima di iniziare

- Questo manuale vi guiderà attraverso l'impostazione di base della nuova SlideMate.
- Esaminare questo manuale e acquisire familiarità con tutte le illustrazioni e le informazioni prima di utilizzare la macchina.

1. Gestione di base

1.1. Se si utilizza un **lettore di codici a barre** inserirlo nel connettore illustrato di seguito.

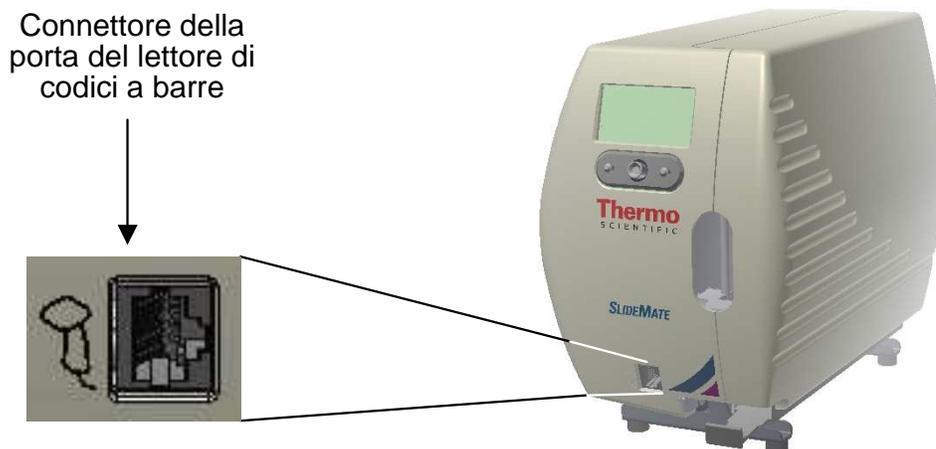



Figura 1 - Collegamento del lettore di codici a barre

1.2. Collegare l'**alimentazione** fornita all'unità. Effettuare i collegamenti nel seguente ordine:

- Collegare il **cavo USB** (opzionale)
- Collegare il **cavo Ethernet/Crossover** (opzionale)
- Inserire il **cavo di alimentazione** in una presa elettrica.
- Inserire l'altro lato dell'adattatore di corrente nel **Connettore di alimentazione** indicato in basso

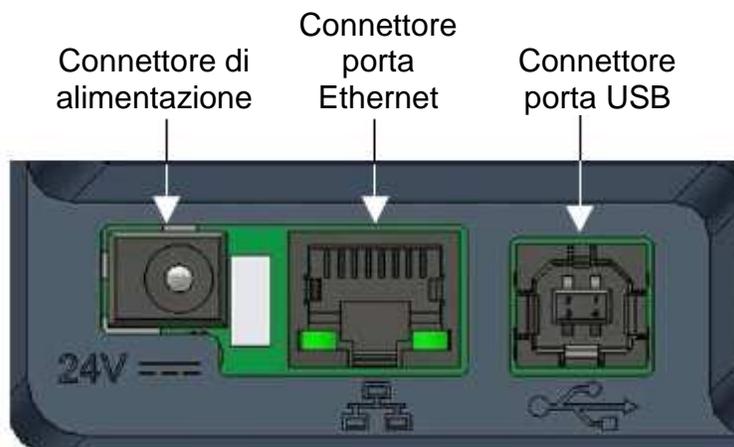



Figura 2 - Connettori posteriori

1.3. All'accensione verrà visualizzata questa schermata, vedere **Figura 3**.

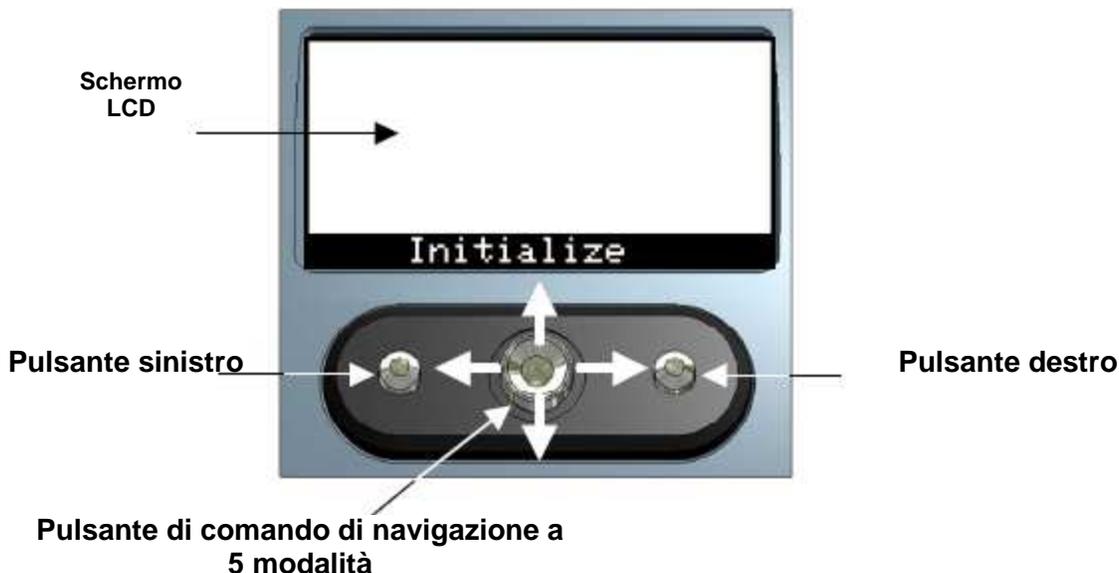



Figura 3 - Interfaccia utente SlideMate

1.4. Premere al centro sul pulsante di comando di **navigazione a 5 vie** per inizializzare SlideMate.
Per garantire un funzionamento corretto dell'unità si raccomanda di utilizzare diapositive omologate e di verificare che non siano incollate insieme in quanto potrebbe essere difficile per SlideMate separarle. Consultare l'illustrazione in basso per suggerimenti su come effettuare questa verifica.

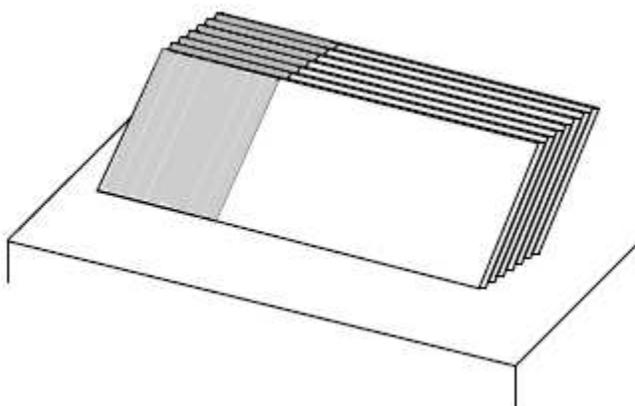
Per evitare la contaminazione delle diapositive, ogni volta che vengono manipolate, accertarsi di indossare guanti di protezione!

Controllare che ogni diapositiva sia caduta e che sia venuta a contatto con la superficie del tavolo.

Figura 4 – Preparazione della diapositiva

	L'uso di un nastro diverso da quello raccomandato potrebbe causare danni irreversibili all'unità. Consultare l'**Appendice A** per una lista di diapositive raccomandate.

1.5. Instradare il nastro attraverso l'unità SlideMate come mostrato nella figura in basso. Selezionare la funzione LOAD (Caricamento) premendo il pulsante di destra del menu impostazioni, successivamente avvolgere manualmente la bobina di aggancio del nastro per rimuovere gli allentamenti del nastro (vedere la **Figura 9).**

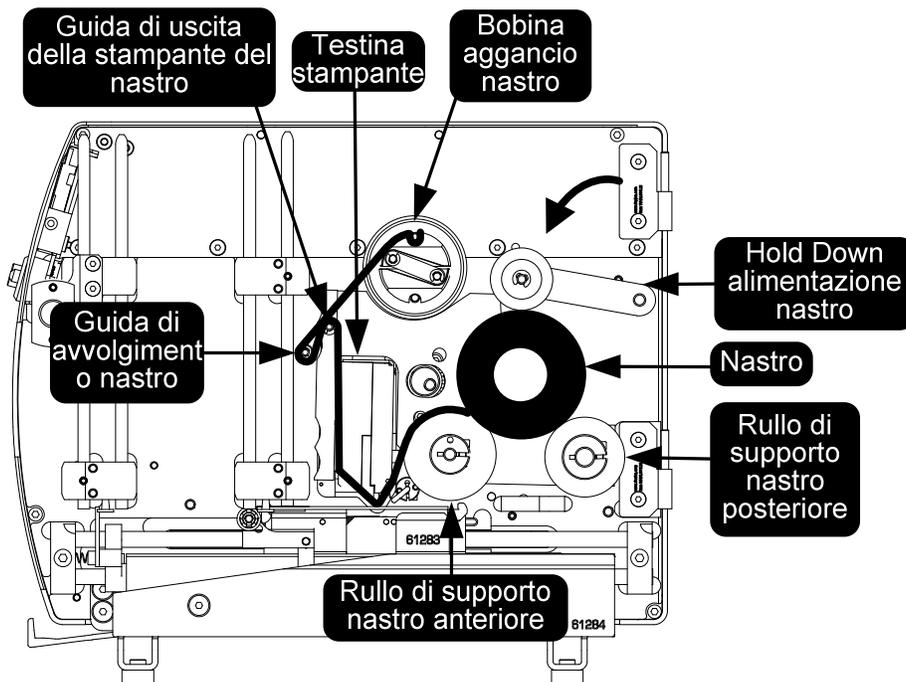



Figura 5 – Procedura corretta di instradamento del nastro

Notare il senso del nastro che viene svolto dal rullo. **La Figura 5 mostra il senso di alimentazione corretto.**

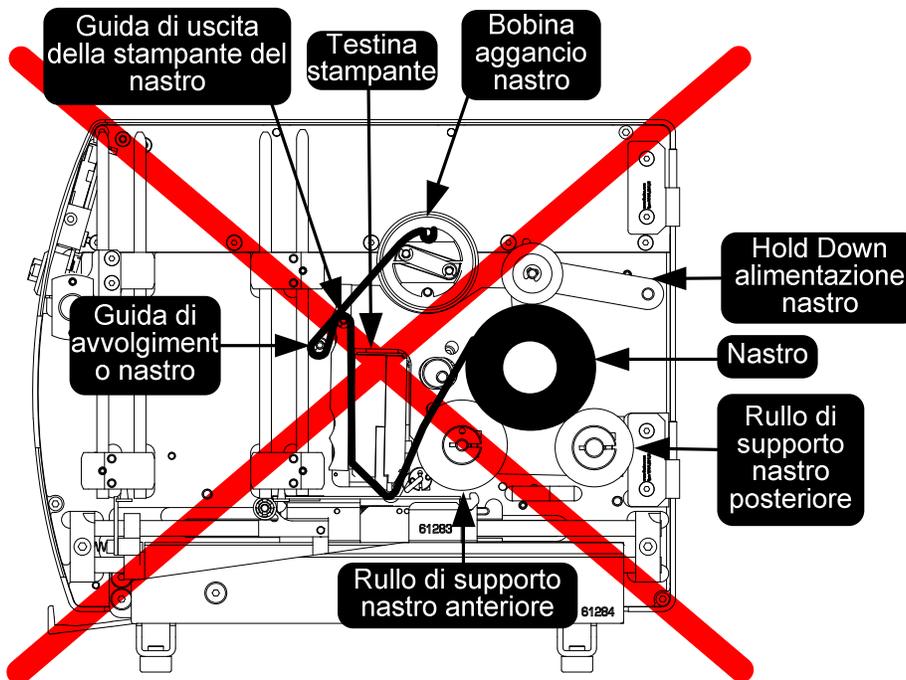



Figura 6 - Procedura di instradamento del nastro errata

	L'uso di un nastro diverso da quello raccomandato potrebbe causare danni irreversibili all'unità. Consultare l'**Appendice B** per il codice prodotto del supporto.

Per fissare il nastro sulla bobina di aggancio farlo scivolare sotto uno dei due perni (vedere **Figura** 7). Durante la rimozione del nastro accumulato premere semplicemente con una mano l'area esterna del rullo e estrarlo.

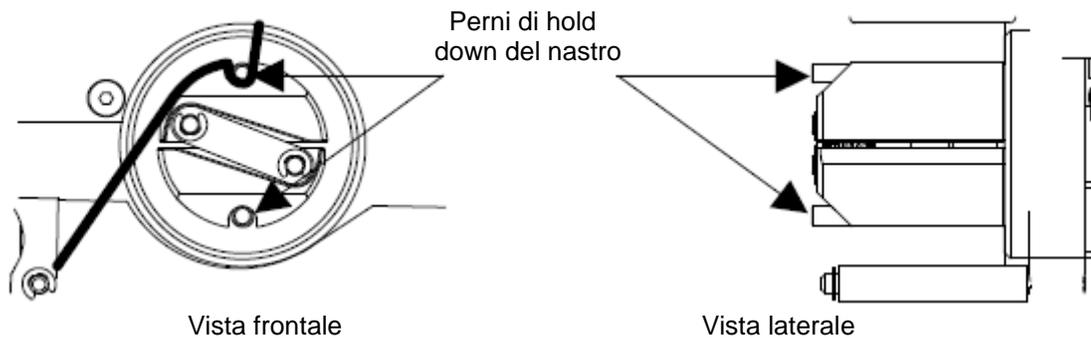
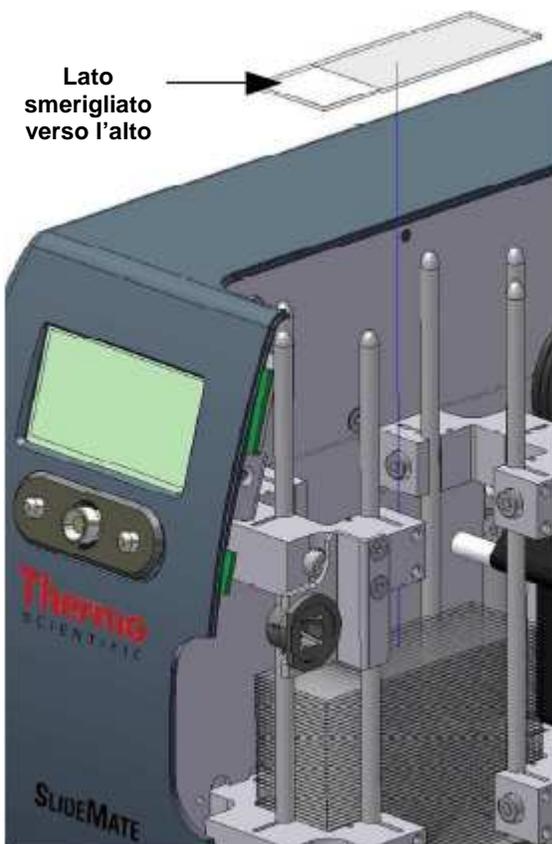



Figura 7 - Bobina di aggancio, vista in primo piano

1.6. Caricare le diapositive nella **Input Stack** nel senso illustrato di seguito.

	Prestare attenzione quando si caricano le diapositive in quanto i bordi potrebbero essere taglienti.

Accertarsi che il lato smerigliato della diapositiva sia rivolto verso l'alto e più vicino allo schermo LCD.

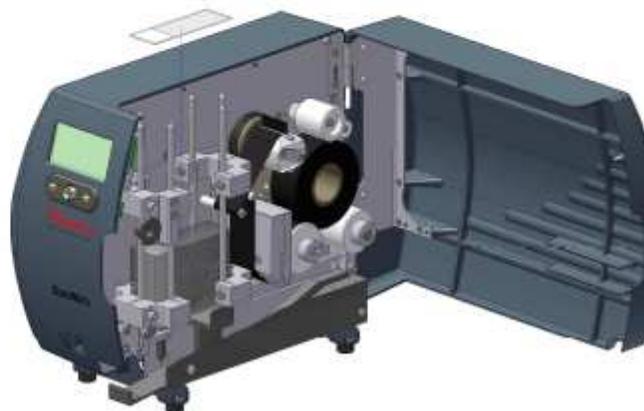



Figura 8 – Caricamento diapositive

2. Menu Setup (Impostazioni) di SlideMate

2.1. Accedere al menu setup (Impostazioni) per scegliere le informazioni da stampare (vedere **Figura 9**). Per formattare le informazioni usare il comando **Print Img Settings (Impostazioni stampa immagine)** Fare riferimento alla sezione 3 per maggiori dettagli relativi alle informazioni sulla formattazione dei dati e del testo.

Figura 9 - Inizializzazione e opzioni del menu principale

Se non è stato inserito alcun **Qtext** (Testovel), la schermata **Qtext** leggerà **No quick txt** (Nessun testo veloce), vedere la **sezione 3** per una descrizione della funzione Qtext (Testovel) .

Dopo aver scorso

Figura 10 - Menu di impostazioni generale

- Il valore di **Barcode height (Altezza del codice a barre)** viene misurato in mm
- **Time (Ora)** e **date (Data)** possono essere stampate automaticamente
- Se **Auto Print** (Stampa automatica) è OFF (disattivata) quando un'immagine raster viene inviata per la stampa, all'operatore viene richiesto di premere **Print** (Stampa).
- Se **Number of Slides** (Numero delle diapositive) è 0 e **Auto Print** (Stampa automatica) è **ON** (attivato) o **OFF** (disattivato) la macchina richiederà il numero desiderato di diapositive da stampare
- Se la funzione **Print Errors** (Errori di stampa) è ON (attiva) verranno visualizzati gli errori relativi alla stampa
- Modificare la lingua **(Language)** dell’interfaccia utente secondo le proprie necessità
- Accedere a **Datamtx Setup (Impostazioni datamatrix)** per configurare il codice a barre 2D, vedere la **sezione 2.2** per i dettagli

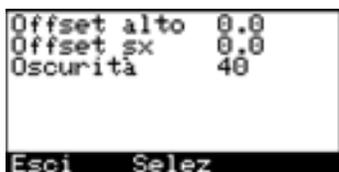



Figura 11 - Menu di impostazioni della stampante

- I valori **Top Offset** e **Left Offset (Offset alto e offest sinistro)** sono espressi in mm. Questi valori funzionano sia per le immagini visualizzate dalla macchina sia per le immagini visualizzate nelle finestre **(Raster, ASCII** e **Data (Dati))**
- Il valore di **Darkness (Oscurità)** viene indicato in percentuale**.** Diverse marche di diapositive possono garantire diverse impostazioni di oscurità per ottenere la massima qualità di stampa dell'immagine

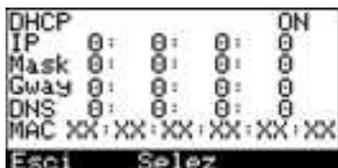



Figura 12 - Menu di impostazioni di rete

- Se viene selezionato **Network** (Rete) **(Select Port** (Seleziona porta), **Figura 12)** prima dell'accensione, SlideMate inizierà automaticamente a cercare le impostazioni di rete
- Se viene selezionato **Network** (Rete) dopo l'accensione sarà necessario avviare l'acquisizione delle impostazioni di rete semplicemente entrando ed uscendo dal menu delle impostazioni di rete

Figura 13 - Menu Periferica di immissione dati

- **Select Port** (Seleziona porta)**,** SlideMate ha 3 porte di entrata **(Figura 1 e 2)**
- **Delimiter** (Delimitatore)**,** si tratta del carattere ASCII che indicizza i dati in entrata nel successivo campo di dati
- **End of Data (Fine dati),** si tratta del carattere ASCII che dice a SlideMate che tutti i dati sono completi per il
- **Data Type (Tipo di dati)** della diapositiva corrente, indicando il tipo di file pronto per la ricezione **(Raster** or **Data) (Raster o dati)**

Tabella delle combinazioni dei tipi di porta/dati supportati:

	USB	Rete	Scanner
ASCII	✓	✓	✓
Raster	X	✓	X

*disponibile sulle porte:
9100 for Rete - Raster
13100 for Rete - Dati

Opzioni per **Select port** (Selezione della porta)	Opzioni **Delimiter** (Delimitatore)	Opzioni **End of Data** (Fine dati)**:**	**Opzioni Data type** (Tipo di dati)
USB	#3	LF	Testo
Rete	Spazio	CR	Raster
Scanner	Asterisco		
	Trattino		
	Due punti		
	Punto e virgola		
	Invio		
	Tabulazione		
	Virgola		

- Si noti che la schermata della puntuazione è disponibile premendo il pulsante **5-way navigation (Navigazione a 5 modalità),** vedere la **Figura 15.** Spostare il cursore verso la fila superiore o inferiore e premere verso l'alto o verso il basso, rispettivamente. Allo stesso modo, si può tornare alla schermata di testo dalla schermata di punteggiatura.

2.2. Dopo l'accesso al menu setup scorrere giù fino a **Datamatrix Setup (Impostazioni datamatrix)** dove verrà visualizzata la seguente schermata

- Usare il parametro **Datamatrix scale (Scala datamatrix)** per regolare la dimensione in pixel del codice a barre 2 D stampato. **Aumentando** la scala si aumenterà la leggibilità del codice a barre, diminuendo però il numero di caratteri del codice, vedere la tabella in basso.

- **Datamatrix pos** fa riferimento al lato sinistro della diapositiva e l'unità di misura sono i mm
- **Top quiet zone** fornisce la quantità specificata (in pixel) delle file vuote sopra il codice a barre 2D stampato. Aumentando la quiet zone si migliora la leggibilità del codice però si riduce l'area stampabile.
- **Bottom quiet zone** fornisce la quantità specificata (in pixel) delle file vuote sopra il codice a barre 2D stampato. Aumentando la quiet zone si migliora la leggibilità del codice però si riduce l'area stampabile.

Figura 14-Datamatrix Setup

Nota: Ci sono dei limiti riguardanti le combinazioni delle dimensioni del Text Font e le dimensioni del codice a barre Datamatrix. Vedere la tabella in basso per maggiori dettagli.

Configurazione della linea di testo (Dimensioni del carattere e numero di righe)			Numero massimo di caratteri nel codice a barre Data Matrix 2-D secondo il tipo di dati		
Piccolo	**Medio**	**Grande**	**Caratteri numerici**	**Caratteri alfanumerici**	**Tutti i caratteri (ad es. '?', '@', ecc.)**
1	2	0	80	80	80
0	3	0	80	80	80
0	2	1	80	80	80
0	1	2	80	80	80
0	0	3	72	40	34

3. Informazioni sui campi dati e di testo

I Data fields (Campi dati) e Text fields (Campi testo) sono spazi di immagazzinamento delle informazioni. La differenza tra i due è che i **Data Fields** (Campi dati) sono dinamici. Ciò significa che recuperano solo le infomazioni per il ciclo di stampa attuale e in seguito vengono eliminati. Questi dati provengono da una periferica di immissione dati esterna come un lettore di codici a barre.

D'altro canto, i **Text fields (Campi testo)** memorizzano le informazioni fino a che non vengono eliminate, modificate o sovrascritte. Per inserire le informazioni nei **Text Fields** (Campi testo) andare su **Print Img Settings/Text Fields/Text1** (Impostazioni stampa imm/Campi testo/Testo 1) e utilizzare la tastiera su schermo illustrata nella **Figura 15** per inserire il testo. Vedere l'esempio nella sezione successiva in cui le informazioni vengono inserite tramite una tastiera, ma può essere utilizzato anche uno scanner.

NOTA: Se le informazioni vengono digitate o scannerizzate mentre ci si trova nella **Print Screen** (Schermata stampa) esse verranno memorizzate nei **Data Fields** (Campi dati).

Qtext (Testovel) è un altro modo per memorizzare le informazioni da stampare. Somiglia ai **Text Fields** (Campi di testo) ma è accessibile direttamente dalla **Print Screen** (Schermata stampa). I termini maggiormente utilizzati possono essere memorizzati nel **Qtext** (Testovel) per un accesso rapido (ad es. livello della sezione o nome della colorazione).

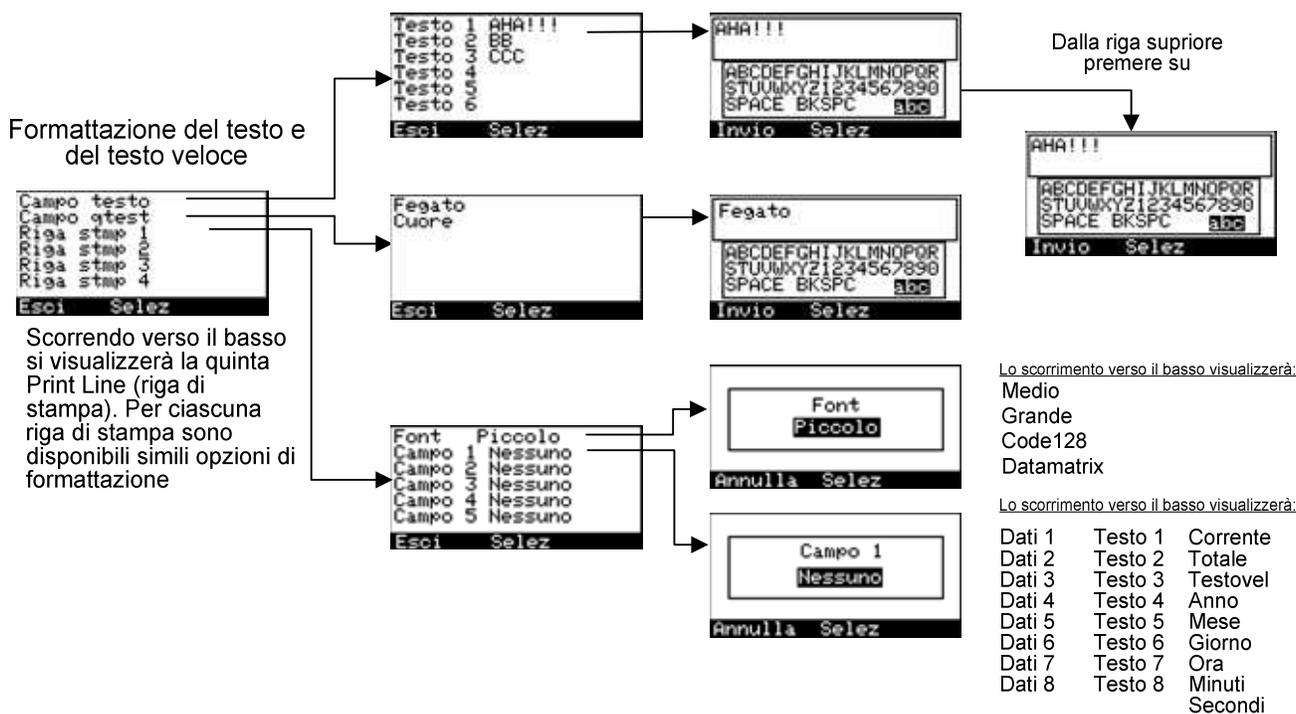



Figura 15 - Impostazioni di stampa immagine con formattazione della riga di stampa

4. Esempio di campi di immissione dati e di formattazione del testo

Per capire come vengono memorizzate e formattate le informazioni forniamo il seguente esempio. Collegare una **tastiera per PC** all'unità SlideMate e digitare tutte le informazioni che si necessita stampare. SlideMate può stampare un massimo di cinque righe (testo, codice a barre o entrambi).

Figura 16 - Esempio di ingresso e uscita dati

Le informazioni digitate verranno immagazzinate nella memoria della macchina appena vengono digitate. Notare di seguito come tutte le informazioni digitate prima di ogni virgola (impostazioni **delimiter** (Delimitatore) , vedere **Figura 13**) sono state memorizzate in un campo **Data** (Dati) diverso.

Dati 1	Dati 2	Dati 3	Dati 4
S08-11805	Joe Dublin	Age (Età): 63 anni	Sex (Sesso): M
Dati 5	**Dati 6**	**Dati 7**	**Dati 8**

È possibile inserire ulteriori informazioni nei campi testo, come mostrato di seguito:

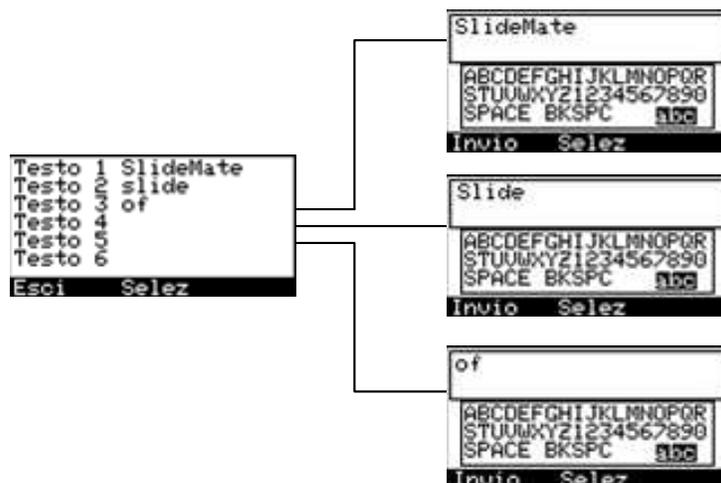



Figura 17 - Impostazione delle informazioni nei campi testo

Testo 1	Testo 2	Testo 3	Testo 4
SlideMate	diapositiva	di	

Testo 5	Testo 6	Testo 7	Testo 8

Ciascuna **Print line (Riga di stampa)** può contenere un massimo di 24 caratteri usando il carattere Small (Piccolo), 18 caratteri usando il carattere Medium (Medio) e 12 caratteri usando il carattere Large (Grande). Ogni riga può essere formattata utilizzando 3 **font sizes** (dimensioni di carattere), **Small** (Piccolo), **Medium** (Medio) e **Large** (Grande). Esso può inoltre essere convertito in **barcode** (Codice a barre) (Codice 128). Uno qualsiasi dei **Data Fields** (Campi dati) può essere stampato su una delle cinque **Print Lines** (Righe di stampa).

Nell'esempio qui sotto, **Data 1 (**Dati 1) viene stampato nella parte superiore della diapositiva.

Riga di stampa 1

Per la seconda riga, si sceglie di stampare nuovamente **Data 1** (Dati 1) nel codice a barre Code128.

Riga di stampa 2

Sulla terza riga verrà stampato il nome del paziente che è stato digitato dopo la prima virgola.

Riga di stampa 3

La quarta riga stamperà l'età e il sesso del paziente che sono stati memorizzati nel **Data Field** 3 e 4 (Campo dati 3 e 4). Questa riga è stata formattata utilizzando le dimensioni del **Medium Font (**carattere Medio).

Riga di stampa 4

L'ultima riga per la stampa è stata formattata con le informazioni testuali (vedere la **Figura 17**). L'intera riga verrà stampata con le dimensioni dello **Small Font** (Carattere piccolo).

Riga di stampa 5

In questo caso, una sequenza di tre diapositive verrà stampata e ogni diapositiva sarà identificata con il proprio numero di sequenza. **Current (Corrente)** si riferisce alla stampa della diapositiva corrente e **Total (totale)** si riferisce al numero totale di diapositive nelle serie.

E infine le scelte per stampa, dimensioni del carattere e posizione si stamperanno sulle diapositive:

Notare le 3 barre verticali prima del testo sulla schermata di stampa; ciò indica che il testo verrà stampato come codice a barre 128.

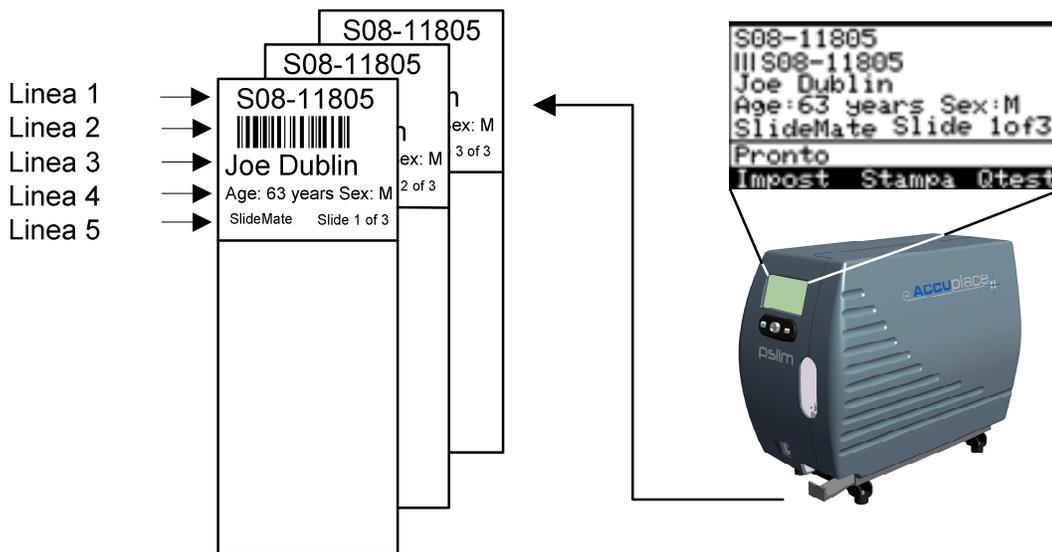



Figura 18 - Sequenza delle diapositive stampate

5. Uso della Keyboard Option (Opzione tastiera) per la Data Entry (Inserimento dei dati) e per il Menu Navigation (Navigazione del menu)

Per abilitare l'uso di una **Keyboard** (Tastiera), **Thermo Fisher Scientific** offre un **Interface Adapter** (Adattatore interfaccia) facoltativo. Questo adattatore consente anche collegamenti simultanei di un **Barcode Scanner** (Lettore del codice a barre) e una **Keyboard** (Tastiera) sull'unità SlideMate. Consultare l'**Appendice B** per il codice prodotto. Seguire le istruzioni riportate di seguito per un collegamento corretto.

5.1. Inserire il cavo fornito in dotazione nei connettori come mostrato nella figura sotto.

Figura 19 - Collegamento dell'adattatore interfaccia tastiera

5.2. Collegare il **Barcode Scanner** (Lettore dei codici a barre) (se disponibile) e la tastiera al **Keyboard Interface Adapter** (Adattatore interfaccia tastiera) come illustrato di seguito. Notare che è necessaria una tastiera con un connettore **PS2** da collegare al **Keyboard Interface Adapter** (Adattatore interfaccia tastiera).

Figura 20 - Collegamento della tastiera e del lettore codici a barre

5.3. Impostazione di SlideMate per accettare le periferiche della tastiera:

Andare su **Input Devices** (Periferiche di immissione dati) (vedere **Figura 13**) e configurare come segue:

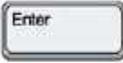
Select port (Selezione porta) – Scanner

Data Type (Tipo di dati) - Text (testo)

5.4. **Inserimento dati** - Utilizzando una tastiera inserire le informazioni nei diversi campi dati. Utilizzare il delimitatore appropriato per indicare l'inizio di un nuovo data field (Campo dati) (vedere la **figura 13** per la scelta del delimitatore desiderato).

Utilizzare [Backspace] per eliminare i dati. Utilizzare [Enter] per indicare la fine dell'inserimento dati.

5.5. **Navigazione del menu SlideMate mediante la tastiera** - Per accedere al menu Setup (Impostazioni),

premere [←] sulla tastiera. Usare i pulsanti [↑] o [↓] per scegliere un menu. Premere [Enter] per andare in un menu di livello inferiore o quando viene visualizzato OK come opzione.

A seconda del menu, la funzione delle frecce [←] e [→] corrisponderà alle funzioni visualizzate sul lato a sinistra e a destra dello schermo rispettivamente.

Pulsante [←] della tastiera = Impostazioni

Pulsante [Enter] della tastiera = Stampa

Pulsante [→] della tastiera = Qtext (testo veloce)

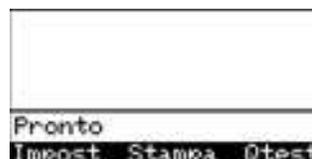



Figura 21 - Schermata stampa

Utilizzare i pulsanti [Page Up] o [Page Down] per spostarsi a sinistra e a destra sui diversi gruppi di dati che necessitano di essere impostati, ad es. per configurare i quattro gruppi di numeri che formano l'**IP address** (Indirizzo IP) nel **Network Settings Menu** (Menu Impostazioni di rete).

[Num Lock] attiva o disattiva il tastierino Numerico sul lato destro della tastiera. Quando Num Lock (Blocco Num) viene disabilitato, il tastierino numerico può essere utilizzato per le funzioni non numeriche di ogni tasto.

5.6. Esempio di navigazione del menu mediante tastiera.

Modifica dell'ora in **Global Settings** > Set time/date (Impostazioni generali (Imposta data/ora), iniziando su Print Screen (Schermata stampa) (vedere **Figura 9**)

- Premere per accedere alla **Setup screen** (Schermata Impostazioni)
- Premere per evidenziare la riga delle **Global Settings** (Impostazioni generali).
- Premere per spostarsi sul menu **Global Settings** (Impostazioni generali).
- Premere per evidenziare la riga **Set time/date** (Imposta data/ora).
- Premere per visualizzare le impostazioni di data e ora
- Utilizzare o per alternare tra le ore, i minuti e i secondi
- Premere o per regolare ore/minuti/secondi
- Premere una volta terminato

5.7. **Avvio della stampa dalla tastiera.** È possibile identificare due situazioni:

5.7.1. Auto Print **ON (attivazione s**tampa automatica). Una volta inserite le informazioni, è possibile avviare la stampa premendo semplicemente [Enter] (**Input device** menu, **End of Data** set to **CR**) (Periferica di immissione dati, Fine dati impostato su CR) o [Print Screen SysRq]

5.7.2. Auto Print **OFF (**Stampa automatica **disattivata).**

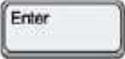
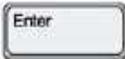
Digitare le informazioni da stampare e premere [Enter].

- Se le informazioni devono essere cancellate, è sufficiente premere [Enter] nuovamente (vedere **Error 10** (Errore 10) nella sezione **Errors and Recovery (**Errori e ripristino)).
- Digitare le informazioni nuove, premere [Enter].Stesso risultato come sopra solo che le informazioni appena digitate verranno sostituite dalle prime e verranno stampate se viene seguita la fase successiva
- Per stampare, procedere premendo [Print Screen SysRq]

Nota: Se il Numero di diapositive è zero in **Global Settings Menu (Menu impostazioni generali),** SlideMate richiederà il numero di diapositive da stampare visualizzando la seguente schermata:

Figura 22 - Schermata di inserimento diapositive

Un altro modo per inserire il numero desiderato di diapositive da stampare è quello di immetterlo come uno dei campi dati. Il formato corretto per inserire queste informazioni è quello di aggiungere il prefisso ^ (**Shift + 6**, dalla tastiera) al numero desiderato di diapositive (numerico).
Ad esempio, se il numero di diapositive da stampare è 4, digitare **^4** (massimo 99) in ciascuno dei campi dati (vedere la **Sezione 6**) utilizzando il delimitatore corretto all'inizio e alla fine di questi dati.
Ciò annullerà temporaneamente il numero predefinito di diapositive da stampare nell'impostazione di configurazione dell'unità per quel particolare lavoro di stampa.

6. Collegamento di SlideMate al PC tramite Crossover

Nota: Quando si utilizza il software LabWriter, si adotta tale configurazione.

Importante!	*Se si usa un adattatore di rete da Gigabit per secondo (Gbps) collegato a SlideMate, impostare la velocità a 10Mbps Half-Duplex per una connessione di rete affidabile!*

Per sfruttare appieno le opzioni di comunicazione dell'unità SlideMate è auspicabile una connessione di rete. Anche in assenza di una rete ciò può essere realizzato collegando SlideMate a un **PC** attraverso un cavo **Crossover**.

Seguire queste fasi per configurare l'unità SlideMate e il **PC** in modo che venga stabilita una rete comune.

- **Impostazione SlideMate**

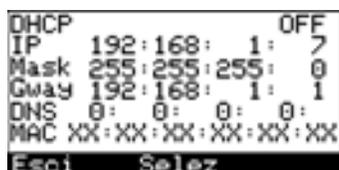



Figura 23 - Menu di impostazioni di rete

Figura 24 - Menu Periferica di immissione dati

- **Impostazione PC**
  - **Start > Connect to > Show all Connections (Start > Connetti a > Mostra tutte le connessioni)**
    - Fare clic con il tasto destro su **Local Area Network** (Rete locale)
      - Scegliere **Properties** (Proprietà)
        - Scegliere **Internet Protocol (TCP/IP)** (Protocollo Internet (TCP/IP)) > Fare clic su **Properties** (Proprietà)

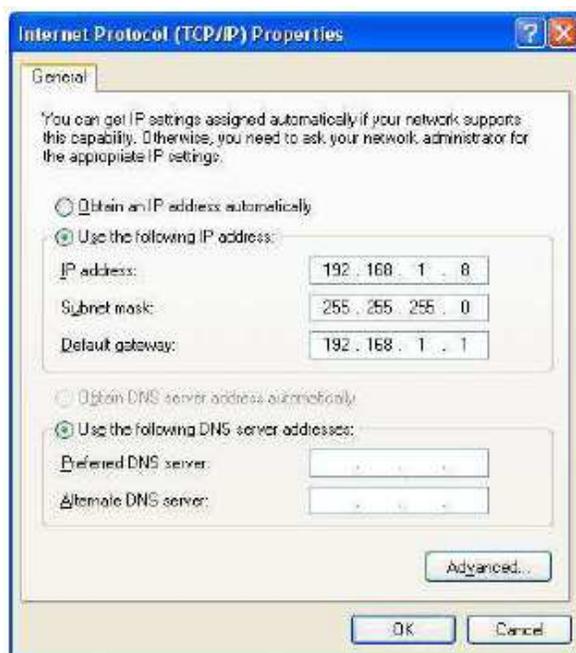



Figura 25 - Proprietà del protocollo Internet

Collegare **SlideMate** al **PC** tramite il cavo **Crossover**.

Utilizzare i documenti **LabWriter** per la stampa.

7. Collegamento Crossover – Procedura per la risoluzione dei problemi

Identificazione del cavo

Per evitare qualsiasi problema con la connessione di rete a SlideMate, si consiglia di collegarlo direttamente a un **PC** (fisso o portatile) con un cavo **Crossover** di buona qualità. Un modo affidabile per controllare la funzionalità dal sistema operativo del **PC** al sistema operativo di SlideMate è usare il comando **Ping**.

NOTA: Ricordare sempre di controllare lo status del LED Link quando si cambiano i cavi, per accertarsi che si stia usando il cavo corretto e che SlideMate sia collegato all'attrezzatura adeguata per quel cavo. Non è necessaria nessuna impostazione su SlideMate, il PC o la rete affinché il LED si accenda. Ciò è una buona indicazione dell'adeguata connessione di SlideMate al PC o alla rete.

Ci sono due posizioni in cui il LED può essere posizionato, in basso a destra e in alto a sinistra.

Figura 26 – LED del link in basso a destra

Figura 27 – LED del link in alto a sinistra

Il LED del link è acceso?

Se il LED del link non è acceso, verificare che si stia usando il cavo adeguato
Quando SlideMate è collegato a una rete o a un adattatore di rete (Hub) attraverso un cavo di rete, è necessario usare un cavo Ethernet standard.
Quando SlideMate è collegato direttamente a un PC è necessario un cavo **Crossover**.

NOTA: Si consiglia l'uso di adattatori di marca NETGEAR o DLINK.

Per controllare se il cavo è di tipo standard o crossover, basta osservare le due estremità del cavo dallo stesso lato del connettore.
Se le due estremità hanno lo stesso aspetto cromatico da sinistra a destra si tratta di un cavo di rete standard.
Se i fili arancione e verde sono spostati si tratta di un crossover.
Consultare le tabelle dei collegamenti per un confronto.

Collegamento diretto del cavo

Pin #	Sinistra	Destra	12345678	12345678
1	Bianco-Arancione	Bianco-Arancione		
2	Arancione	Arancione		
3	Verde-Bianco	Verde-Bianco		
4	Blu	Blu		
5	Blu-Bianco	Blu-Bianco		
6	Verde	Verde		
7	Marrone-Bianco	Marrone-Bianco		
8	Marrone	Marrone		

Collegamento cavo crossover

Pin #	Sinistra	Destra	12345678	12345678
1	**Arancione-Bianco**	**Arancione-Bianco**		
2	Arancione	Verde		
3	**Arancione-Bianco**	**Arancione-Bianco**		
4	Blu	Blu		
5	Blu-Bianco	Blu-Bianco		
6	Verde	Arancione		
7	Marrone-Bianco	Marrone-Bianco		
8	Marrone	Marrone		

“Ping” della stampante – Per la risoluzione dei problemi

Un ping è una richiesta da una macchina a un’altra attraverso un hardware di rete; essa conferma che i percorsi elettrici per ricevere e trasmettere dati e i controller di funzionamento su entrambi lati del ping funzionano.

Il comando ping si esegue al meglio dalla finestra **Command Prompt (Prompt dei comandi)**. Per aprire il **Command Prompt (Prompt dei comandi)** da **Windows 7 / XP**, cliccare sul pulsante **Start** (Avvio) e successivamente su **RUN** (Esegui). Digitare **CMD** e successivamente cliccare sul pulsante “OK”. Alternativamente, il **Command Prompt** (Prompt dei comandi) può trovarsi in **All programs > Accessories** (Programmi > Accessori).

- L’indirizzo IP di SlideMate è **192.168.1.7**
    - **NOTA:** Per assicurarsi che il collegamento sia stato effettuato, accedere al menu **'Setup' (Impostazioni)** di SlideMate. Accedere a **'Network Settings'** (Impostazioni di rete). Dopo aver verificato l’indirizzo IP, uscire da **'Network Settings'** (Impostazioni di rete). Ciò aggiornerà il collegamento al computer.
- L’indirizzo IP del PC è **192.168.1.8.**

>ping 192.168.1.7 **NOTA:** C'è uno spazio dopo la parola **ping**

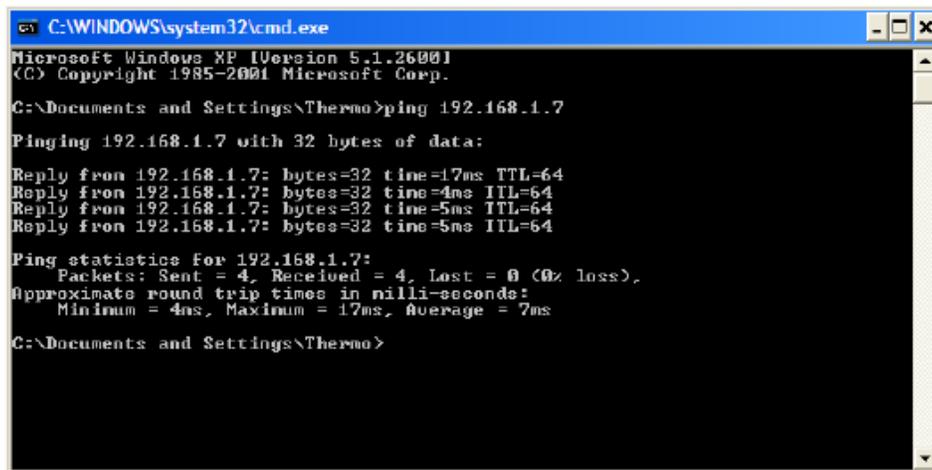
Il comando ping cercherà di trasmettere i quattro pacchetti al destinatario. La schermata in basso mostra le conferme di ricezione di ciascuno dei pacchetti.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Thermo>ping 192.168.1.7

Pinging 192.168.1.7 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=17ms TTL=64
Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=4ms TTL=64
Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=5ms TTL=64
Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=5ms TTL=64

Ping statistics for 192.168.1.7:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 4ms, Maximum = 17ms, Average = 7ms

C:\Documents and Settings\Thermo>
```

Figura 28 - pinging con SlideMate efficace

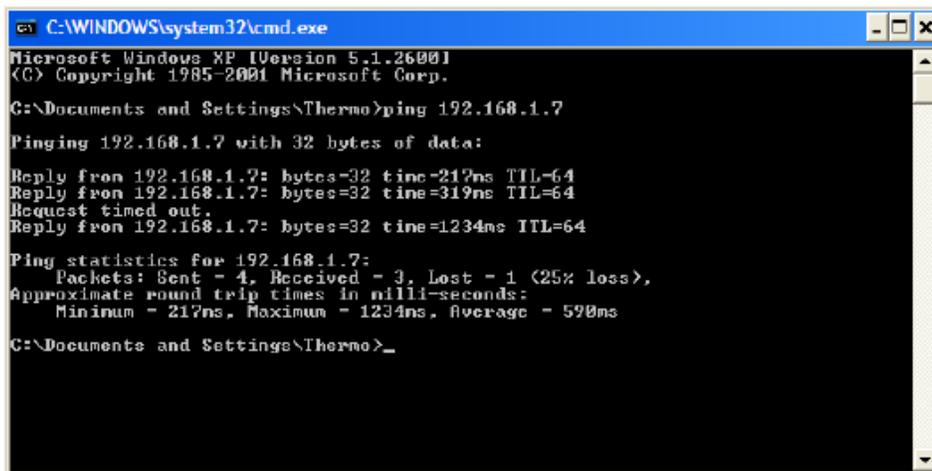
Nella figura 29 in basso, si noti che una delle richieste è scaduta. Ciò indica l'esistenza di un collegamento o cavo guasto se la stampante non stava stampando mentre il comando ping era in esecuzione.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Thermo>ping 192.168.1.7

Pinging 192.168.1.7 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=217ms TTL=64
Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=319ms TTL=64
Request timed out.
Reply from 192.168.1.7: bytes=32 time=1234ms TTL=64

Ping statistics for 192.168.1.7:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 217ms, Maximum = 1234ms, Average = 590ms

C:\Documents and Settings\Thermo>_
```

Figure 29 – pinging con SlideMate senza esito

Per mantenere il ping, inserire nel prompt dei comandi:

>ping -t 192.168.1.7 **NOTA:** C'è uno spazio dopo la parola **ping**

Per annullare il ping, premere contemporaneamente i tasti **Ctrl** e **C** sulla tastiera.

8. Installazione del driver di stampa

Prima di iniziare

- Le presenti instruzioni sono per l'installazione del driver di stampa SlideMate solo in **Windows 2000, XP**, **Vista** e **Win 7.**

*Si noti che la **Figura 42** mostra due schermate che potrebbero non apparire durante l'installazione in **Win 7.***

1. Fare clic su **Start** (Avvio) e selezionare **Printer** and **Faxes** (Stampanti e fax) come illustrato qui sotto.

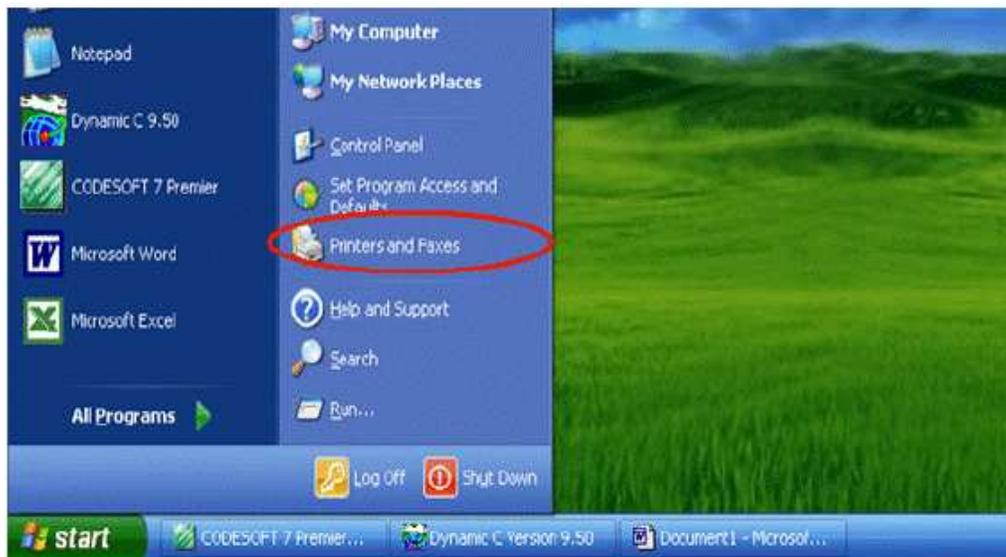



Figura 30 - Menu Stampanti e fax

2. Si visualizzerà la finestra **Printer** and **Faxes** (Stampanti e fax). Selezionare **Add Printer** (Aggiungi stampante)

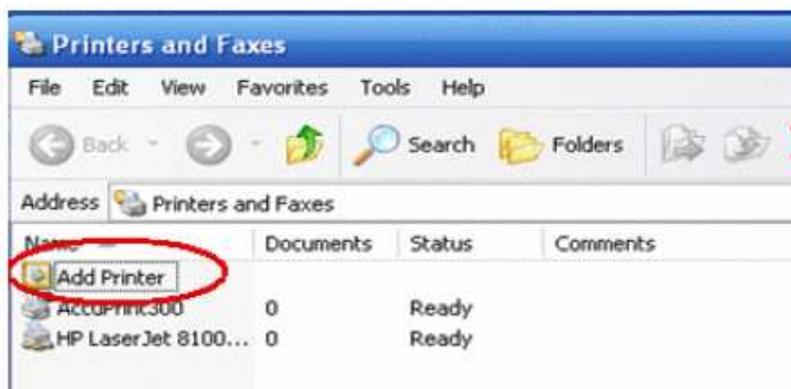



Figura 31 - Schermata Add Printer (Aggiungi stampante)

3. Si visualizzerà la finestra **Add Printer Wizard** (Installazione guidata stampante). Selezionare **Next** (Avanti)

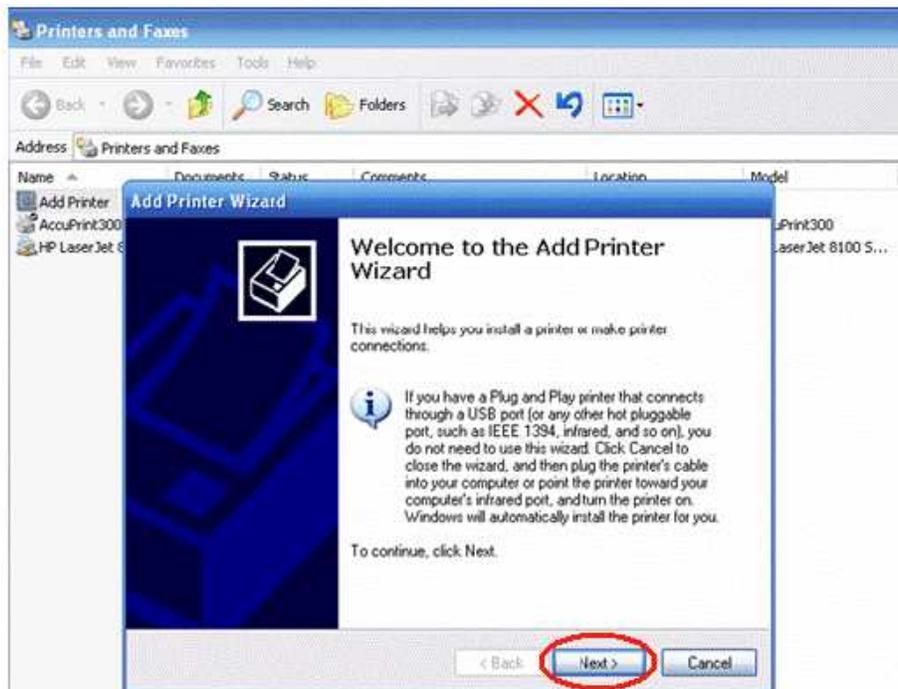



Figura 32 - Schermata Add Printer Wizard (Installazione guidata stampante)

4. Scegliere l'opzione **Local printer** (Stampante locale) collegata al computer e fare clic su **Next** (Avanti)

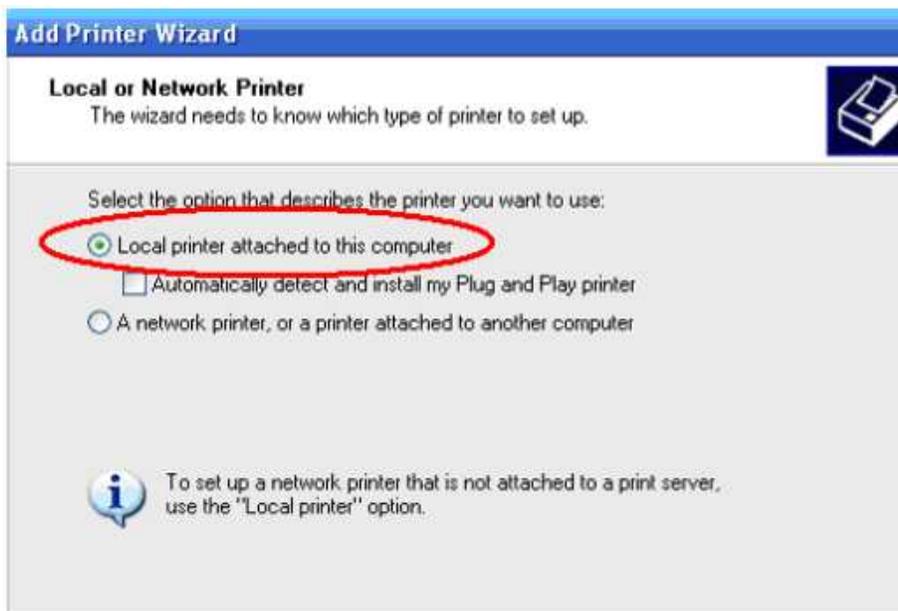



Figura 33 - Opzione Local Printer (Stampante locale)

5. Scegliere **Create a new port** (Crea una nuova porta) e **Standard TCP/IP Port** (Porta standard TCP/IP)

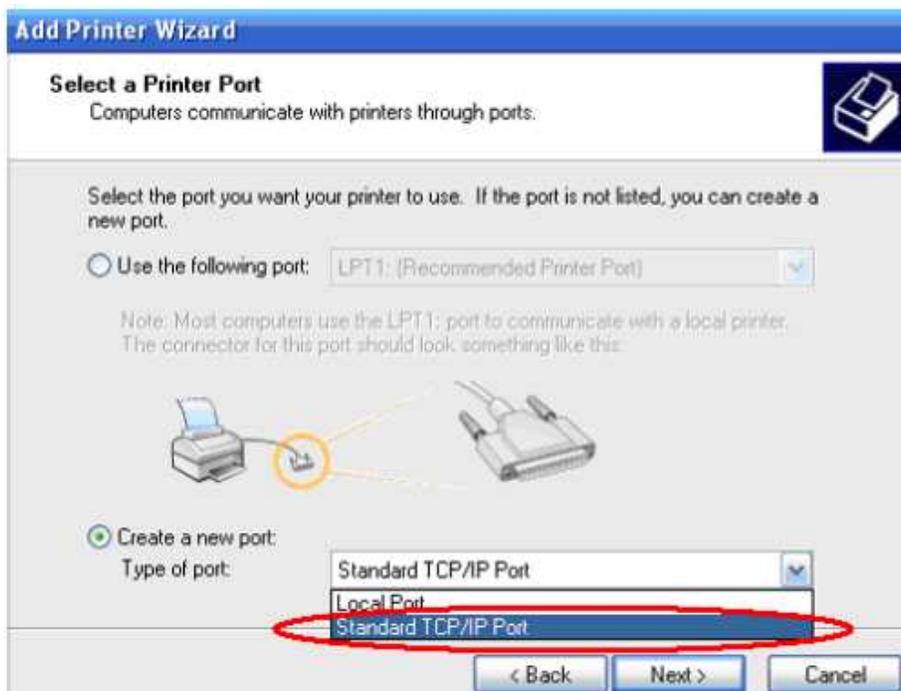



Figura 34 - Menu di selezione porta

6. Apparirà una nuova finestra per aiutare a configurare la **Printer Port** (Porta stampante). Inserire l'indirizzo **IP** dell'unità SlideMate come mostrato qui sotto. È possibile ottenere questo indirizzo **IP** dall'impostazione di rete di SlideMate, nel menu **Network Settings** (Impostazioni di rete). Inserire il nome porta. Questo nome può essere qualsiasi nome pratico. Selezionare **Next** (Avanti)

Figura 35 - Finestra Add Port (Aggiungi porta)

7. Per completare la configurazione della **Printer Port** (Porta stampante) selezionare **Next** (Avanti) e **Finish** (Fine) nella seguente schermata

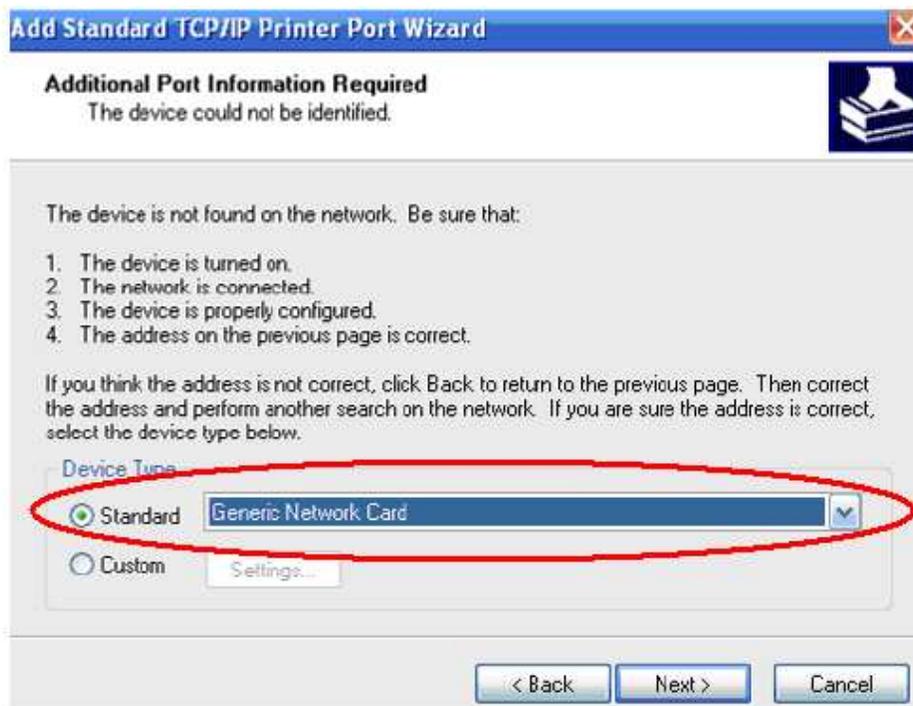



Figura 36 - Opzione informazioni porta

8. Selezionando **Have Disk** (Disco driver) apparirà un'altra finestra. Selezionare **Browse** (Sfoglia).

Figura 37 - Finestra di installazione del software della stampante

9. Individuare la cartella **Driver** fornita con questo manuale e selezionare il file **SlideMate.INF** facendo clic su **Open** (Apri). Fare clic su **Ok** nella finestra **Install from Disk** (Installazione da disco).

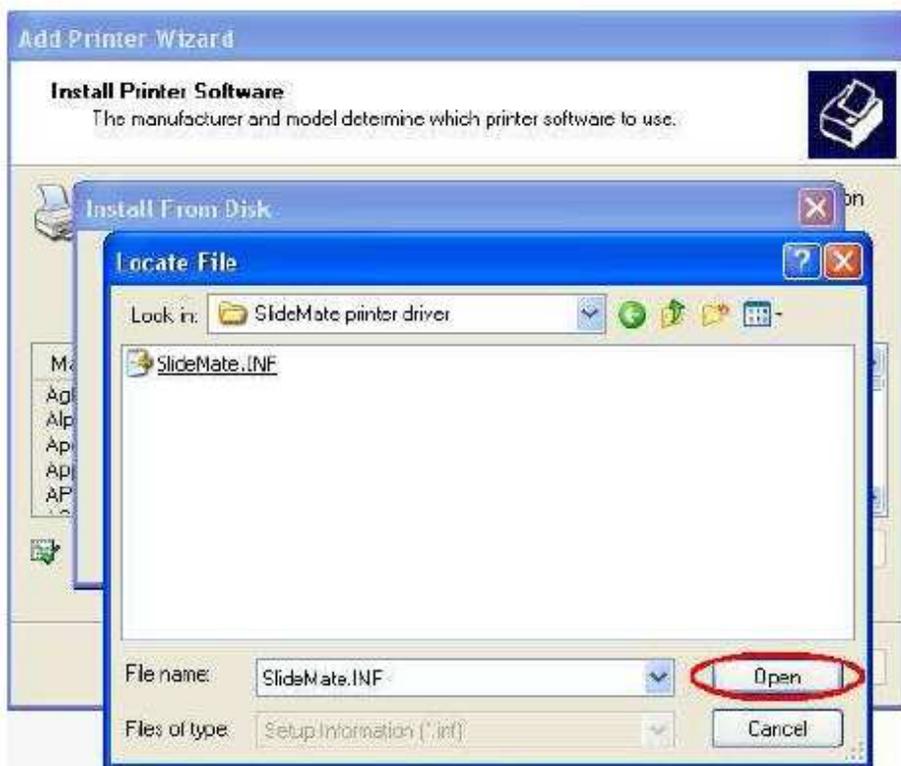



Figura 38 - Finestra Driver di stampa

10. Selezionare **Next** (Avanti)

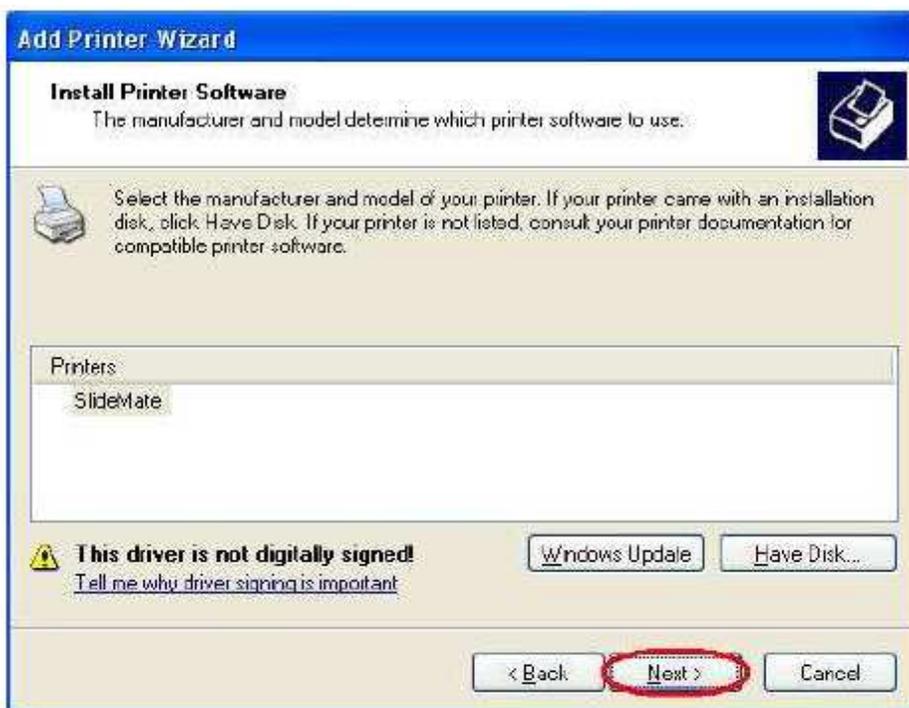



Figura 39 – Printer Driver (Driver di stampa)

11. Nella seguente schermata selezionare **Default Printer** (Stampante predefinita) e fare clic su **Next** (Avanti)

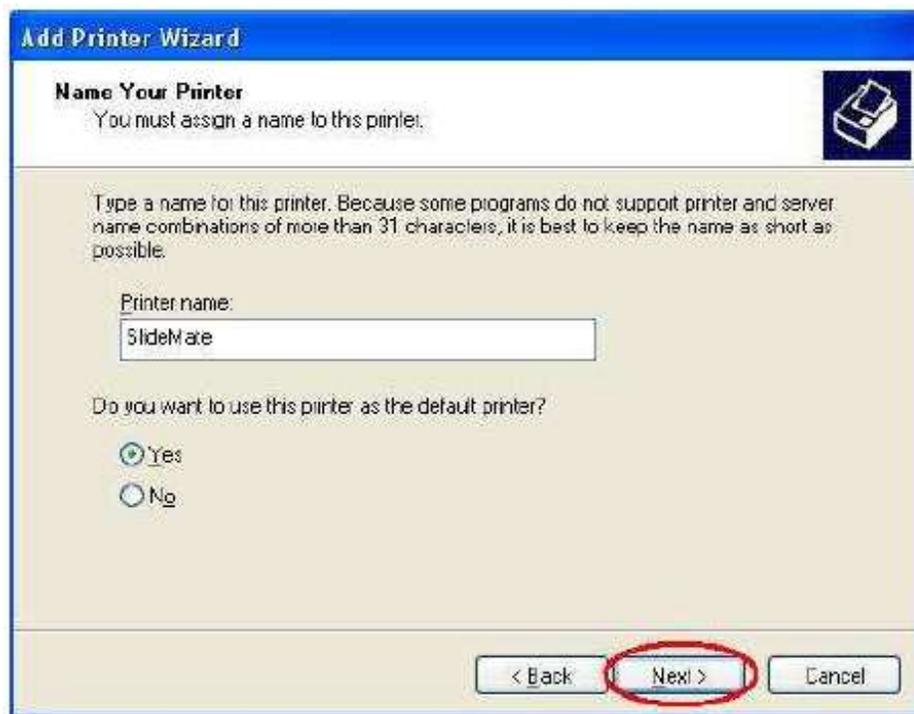



Figura 40 - Finestra Name Printer (Nome stampante)

12. Scegliere **Do not share this printer** (Non condividere questa stampante) e fare clic su **Next** (Avanti). Selezionare **No** nella schermata seguente e fare clic su **Next** (Avanti). Fare clic su **Finish.** (Fine)

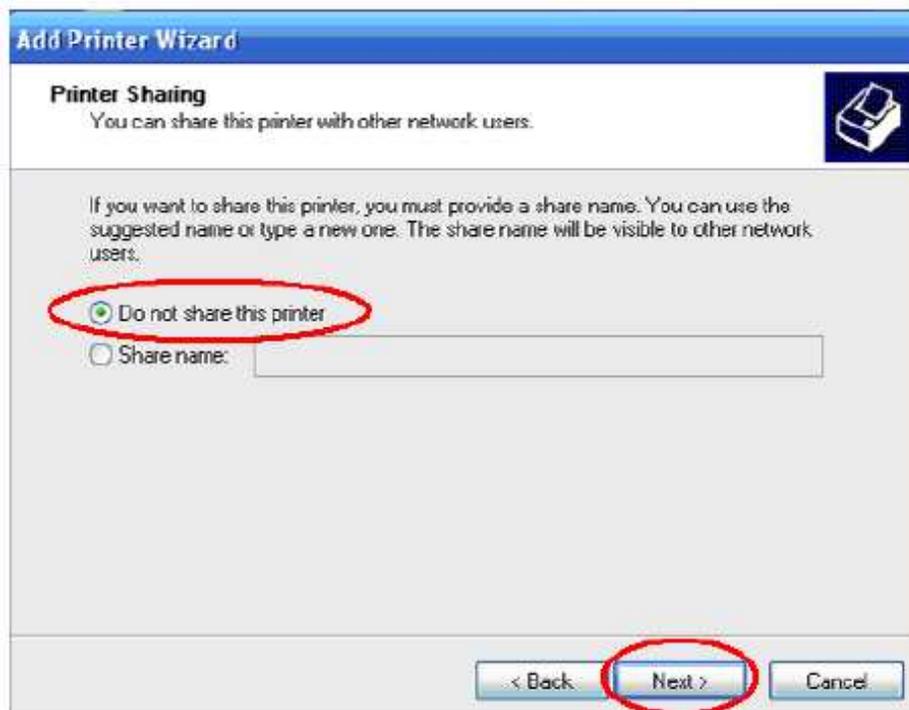



Figura 41 - Finestra Printer Sharing (Condivisione stampante)

13. Quando appare questa nuova finestra, fare clic su **Continue Anyway** (Continua comunque). L'installazione del driver inizierà e quando viene chiesto il file **unires.dll**, cercare nella relativa cartella. Scegliere il file e fare clic su **Open** (Apri) e quindi su **OK** nella finestra **File needed** (File necessari).

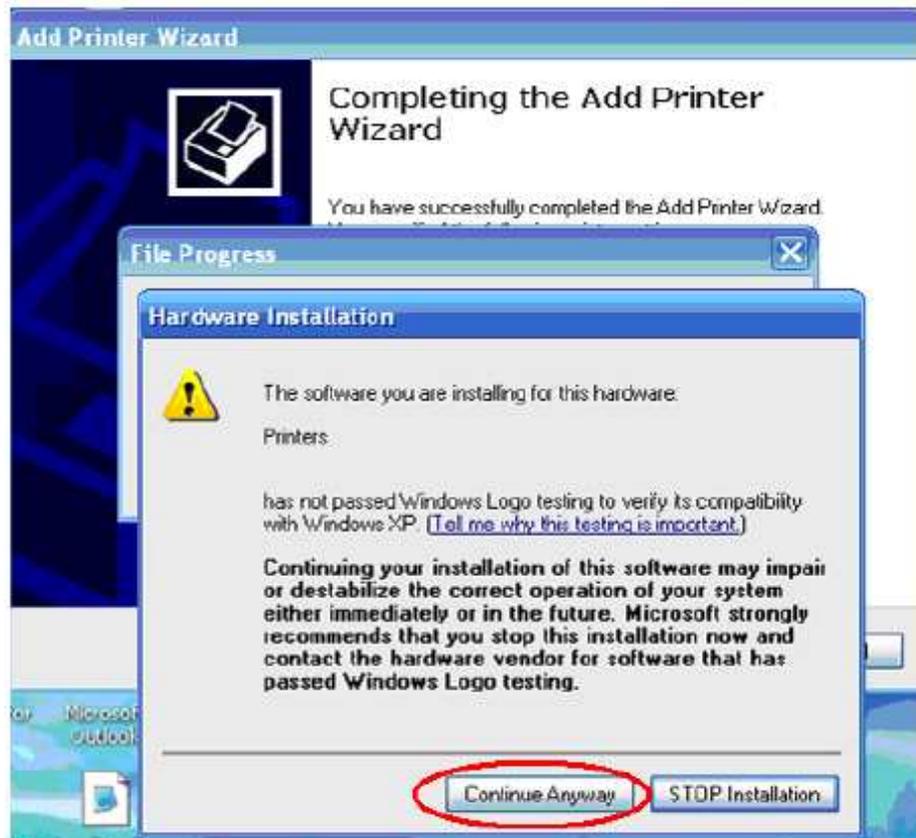



Figura 42 - Finestra Continue (continua)

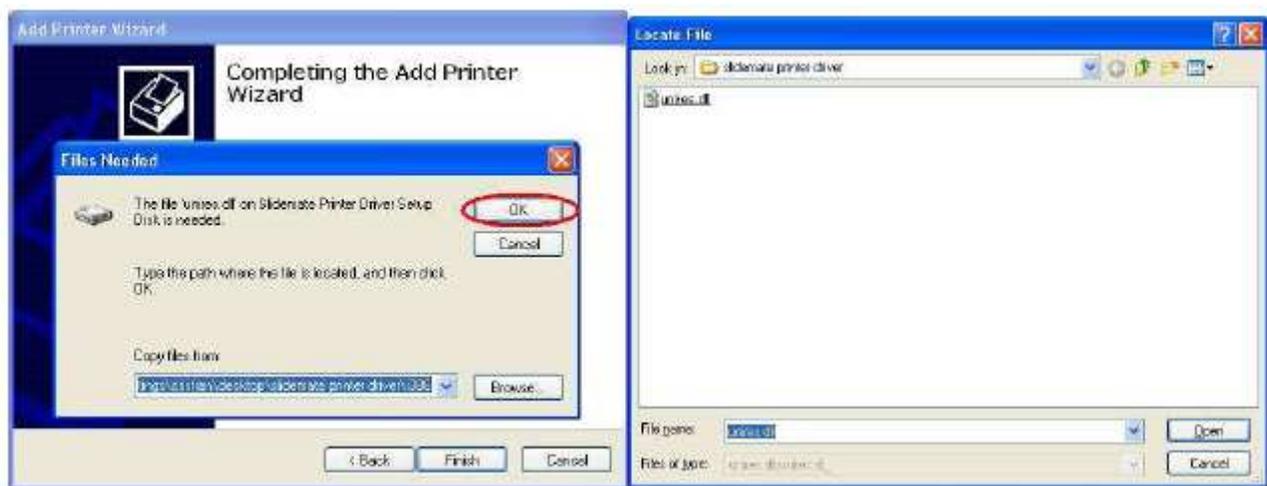



Figura 43 - Completamento dell'installazione del Printer Driver (Driver di stampa)

14. Per eliminare il **Print driver** (Driver di stampa) seguire le fasi 1 e 2, selezionare la **Printer** (Stampante) ed eliminarla.

9. Installazione del driver USB

NOTA: Non in grado di stampare i codici a barre con il collegamento USB.

9.1. Nel menu SlideMate andare su Input **Devices** (Periferiche di immissione dati) e modificare **Select Port** (Seleziona porta) per far corrispondere al tipo di cavo collegato, ad es. se viene utilizzato un cavo **USB** scegliere **USB.**

9.2. Quando si effettua il collegamento tramite **USB** il **PC** rileverà la connessione SlideMate e inizierà l'installazione del driver. Verificare l'opzione come mostrato per consentire la ricerca dei driver su Internet. Fare clic su **Next** (Avanti).

Figura 44 - Found New Hardware for Serial Converter
(Trovato nuovo hardware per convertitore seriale)

9.3. Una volta recuperati i file necessari verrà visualizzata la seguente finestra. Verificare l'opzione come mostrato e fare clic su **Next** (Avanti).

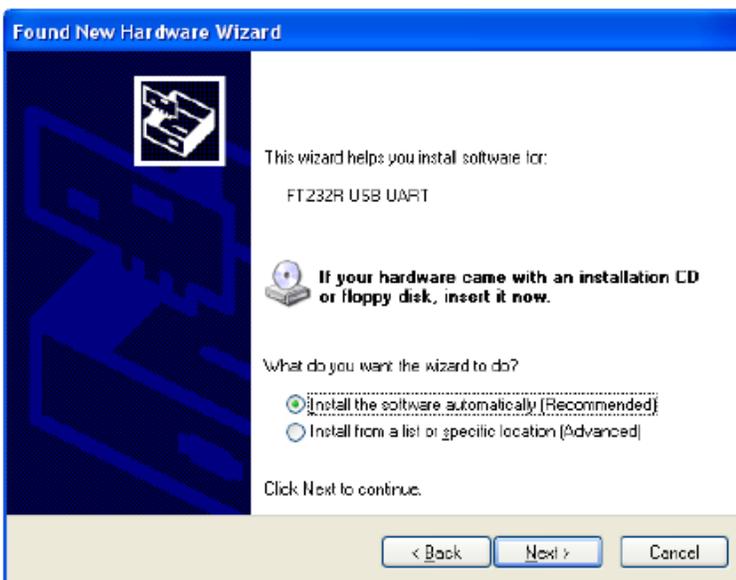



Figura 45 - La procedura guidata sta cercando i driver FT232R USB UART

9.4. Questa nuova finestra permetterà di sapere che è in corso una ricerca.

Figura 46 - Installazione dei driver FT232R USB UART

9.5. Questa finestra consente di sapere che sono stati installati i driver per l'**USB Serial converter** (convertitore seriale USB); fare clic su **FINISH** (Fine).

Figura 47 - Completamento dell'installazione del convertitore seriale USB

9.6. Effettuare la selezione come indicato e fare clic su **Next** (Avanti).

Figura 48 - Trovato nuovo hardware porta seriale USB

9.7. Una volta recuperati i file necessari verrà visualizzata la seguente finestra. Verificare l'opzione come mostrato e fare clic su **Next** (Avanti).

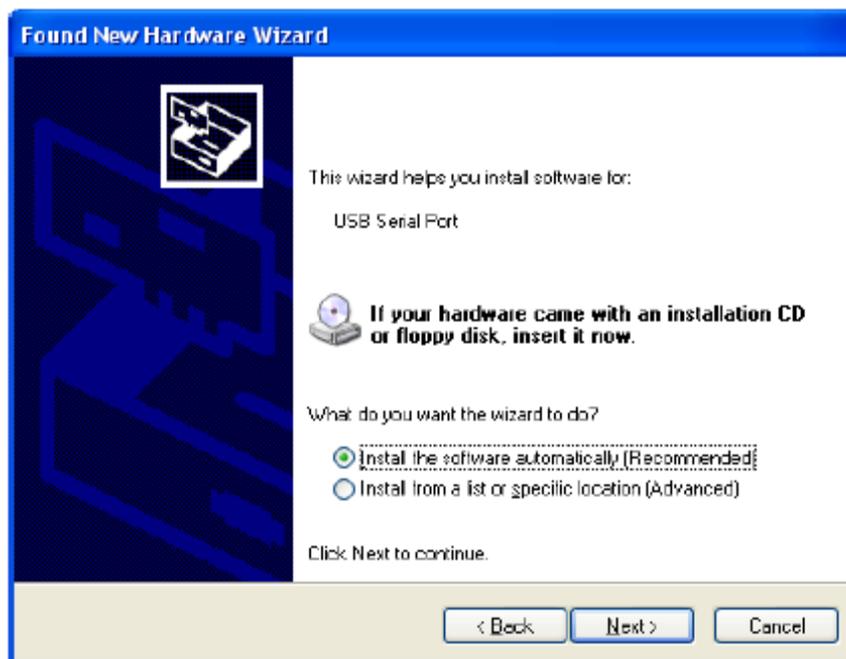



Figura 49 - La procedura guidata sta cercando i driver della USB Serial Port (Porta seriale USB)

9.8. La finestra successiva permetterà di sapere che è in corso una ricerca.

Figura 50 - Installazione dei driver della USB Serial Port (porta seriale)

9.9. Questa finestra avvisa che i driver per la **USB Serial Port** (Porta seriale USB) sono stati installati, fare clic su **FINISH** (Fine).

Figura 51 - Completamento dell'installazione della USB Serial Port (Porta seriale USB)

10. Configurazione di comunicazione HyperTerminal

Quanto segue è un tutorial per la stampa di più righe di informazioni su set multipli di diapositive, tutte generate dal modo in cui le informazioni vengono formattate in un semplice file di testo.

Seguire le fasi riportate di seguito per stabilire la comunicazione tra SlideMate e un **PC** utilizzando la porta **USB** o la porta **Ethernet**. Un programma di utilità chiamato **HyperTerminal**, disponibile subito con il sistema operativo Windows XP, sarà utilizzato per inviare il file di testo.

10.1. Collegare l'alimentazione fornita all'unità.

Inserire il cavo di alimentazione in una presa elettrica. A seconda del collegamento preferito:

- Inserire il **cavo Ethernet** nella porta Ethernet (vedere la **Figura 2**)
- Inserire il **cavo USB** nella porta USB (vedere la **Figura 2**)

Collegare l'estremità opposta del cavo al computer.

10.2. Per avviare il programma **HyperTerminal** , seguire questo percorso:
Start > All Programs > Accessories > Communications > HyperTerminal (Start > Tutti i programmi > Accessori > Comunicazioni > HyperTerminal)

10.3. HyperTerminal via Ethernet

10.3.1. Di seguito viene mostrata una schermata dell'applicazione **HyperTerminal** aperta.

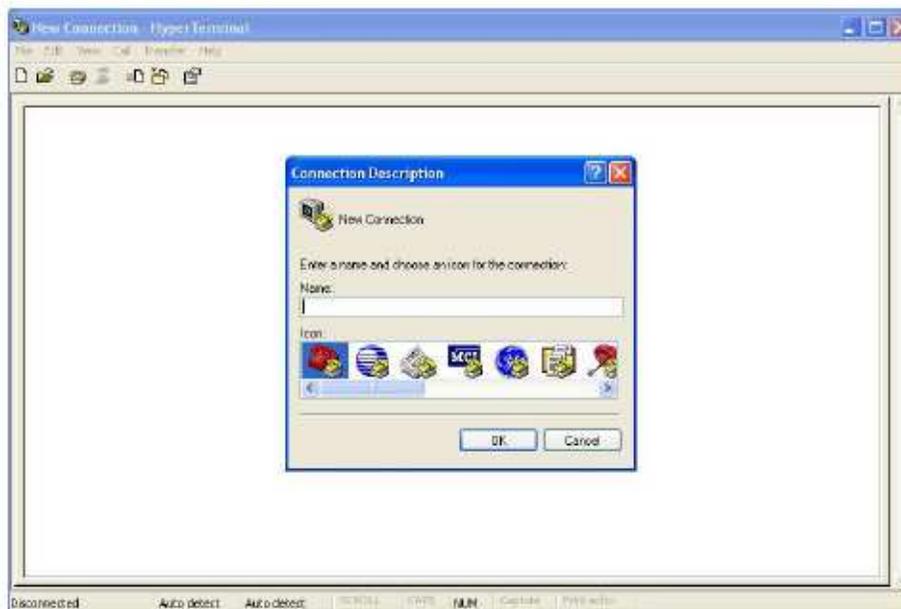



Figura 52 - Il programma HyperTerminal

10.3.2. Nominare la connessione come nella finestra qui sotto e premere **OK.**

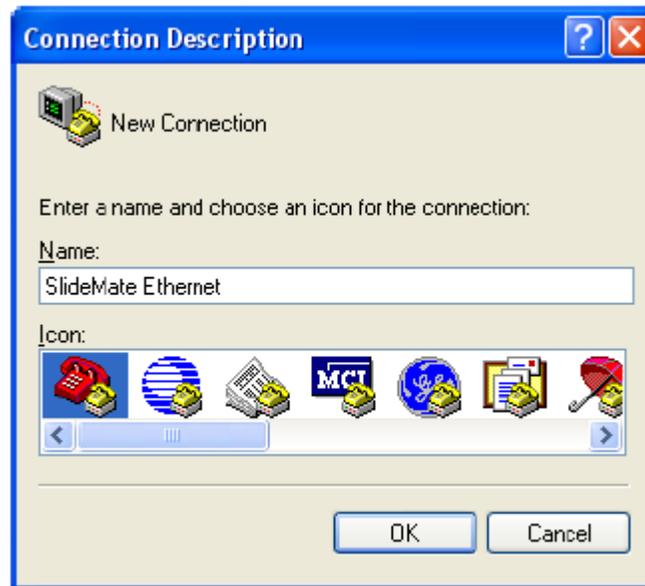



Figura 53 - Nuova connessione HyperTerminal

10.3.3. Questa nuova finestra aiuterà a configurare la porta di comunicazione.

- Nel campo **Host Address** (Indirizzo host) digitare l'idirizzo IP per SlideMate (come appare nel menu Network Settings (Impostazioni di rete), vedere la **Figura 12**)
- Nel campo **Port number** (Numero porta) digitare 13100
- Nell'elenco a discesa di **Connect using** (Connetti con) selezionare **TCP/IP**
- Premere **OK**.

Figura 54 - Finestra di connessione HyperTerminal

10.3.4. Per salvare questa configurazione e recuperarla in un secondo momento quando **HyperTerminal** viene aperto nuovamente, andare nel menu **File**. Scegliere **Save** (Salva). La connessione verrà salvata come **SlideMate Ethernet.** Chiudere la finestra **HyperTerminal**.

10.4. HyperTerminal via USB

Consultare la sezione **9 sull'installazione del driver USB** per abilitare la comunicazione tra SlideMate e un **PC** mediante cavo **USB**. Se non è disponibile una connessione a Internet, tutti i driver necessari possono essere reperiti sul CD che accompagna l'unità SlideMate.

10.4.1. Di seguito viene mostrata una schermata dell'applicazione **HyperTerminal** aperta.

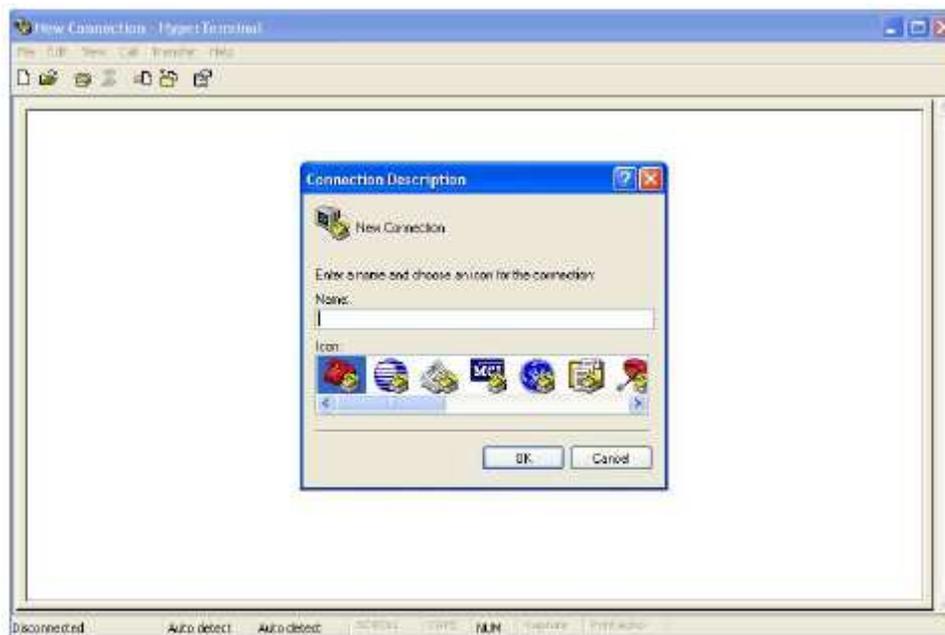



Figura 55 - Il programma HyperTerminal

10.4.2. Nominare la connessione come nella finestra qui sotto e premere **OK.**

Figura 56 - Descrizione della connessione HyperTerminal

10.4.3. Questa nuova finestra aiuterà a selezionare la porta di comunicazione per l'hardware appena installato. Nell'elenco a discesa **Connect using** (Connetti con) selezionare il numero **COM** più alto mostrato. In questo esempio, **COM2**. Successivamente, premere **OK**.

Figura 57 - Finestra di connessione HyperTerminal

10.4.4. La porta **COM** selezionata dovrà essere configurata prima dell'uso. Modificare tutti i campi in modo che corrispondano a quelli nella figura qui di seguito. Una volta terminato premere **OK.** In tal modo si lascerà la finestra **HyperTerminal** che continuerà in background.

Figura 58 - Configurazione della porta COM4

10.4.5. Per salvare questa configurazione e recuperarla in un secondo momento quando **HyperTerminal** viene aperto nuovamente, andare nel menu **File**. Scegliere Save (Salva). La connessione verrà salvata come **SlideMate USB.** Chiudere la finestra **HyperTerminal**.

11. Invio di un lavoro di stampa da HyperTerminal

Aprire **HyperTerminal.** Premere **Cancel** (Annulla) nella finestra **New Connection** (Nuova connessione). Per recuperare la connessione salvata, andare su **File > Open** (File >Apri). Scegliere **SlideMate USB.th** o **SlideMate Ethernet.th.** Premere **OPEN** (Apri). È necessario creare un file di testo prima di inviarlo. Utilizzare **Notepad** (Blocco note) per creare un semplice file di testo.

Start > **All Programs** > **Accessories** > **NotePad (Start** > **Tutti i programmi** > **Accessori** > **Blocco note)**

11.1. Digitare le informazioni che si desidera stampare come esemplificato qui di seguito.

Notare il carattere '^' all'inizio della riga. Il numero che segue impartisce istruzioni a SlideMate per stampare tutte le diapositive di quella determinata riga, indipendentemente dall'impostazione **Number of Slides** (Numero di diapositive) nel menu **Global Settings** (Impostazioni generali). Se vengono digitate più 'A' sulla stessa riga soltanto l'ultima verrà presa in considerazione. Accertarsi di premere **Enter** (Invio) (impostazione **End of Data** (Fine dati) nel menu **Input Device** (Periferica di immissione dati)) alla fine della riga per portare il cursore all'inizio della seconda.

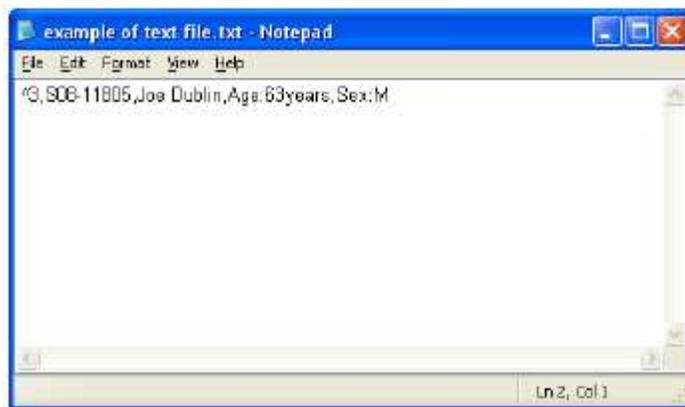



Figura 59 - Esempio di configurazione dati del testo del file

La figura sopra mostra un file di testo con una sola riga. È possibile inviare questo file a SlideMate per la stampa utilizzando **Hyper Terminal** tramite **USB** o **Ethernet.**

Importante!

La figura qui sotto mostra un file di testo a righe multiple che può essere inviato a SlideMate per la stampa utilizzando **Hyper Terminal** esclusivamente tramite **Ethernet**.

Si noti **(Ethernet)** che se diversi file devono essere inviati per la stampa, quello successivo va inviato solo dopo che è stato stampato quello corrente.

Figura 60 - Esempio di configurazione dati del testo del file a righe multiple

11.2. Al termine, salvare il file in una cartella di facile reperimento.

11.3. Per inviare il file a SlideMate, trovare l'opzione **Send Text File** (Invia file di testo) nel menu **Transfer** (Trasferimento).

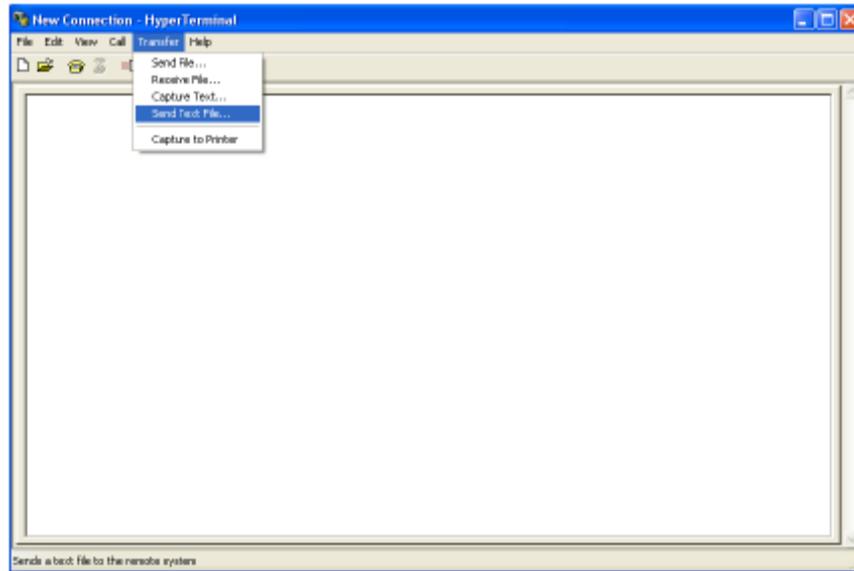



Figura 61 - Transferimento di un file di testo

11.4. Viene visualizzata una nuova finestra per aiutare a individuare il file sul computer. Recuperare il file dalla posizione salvata. Scegliere il file e fare clic su **OPEN** (Apri).

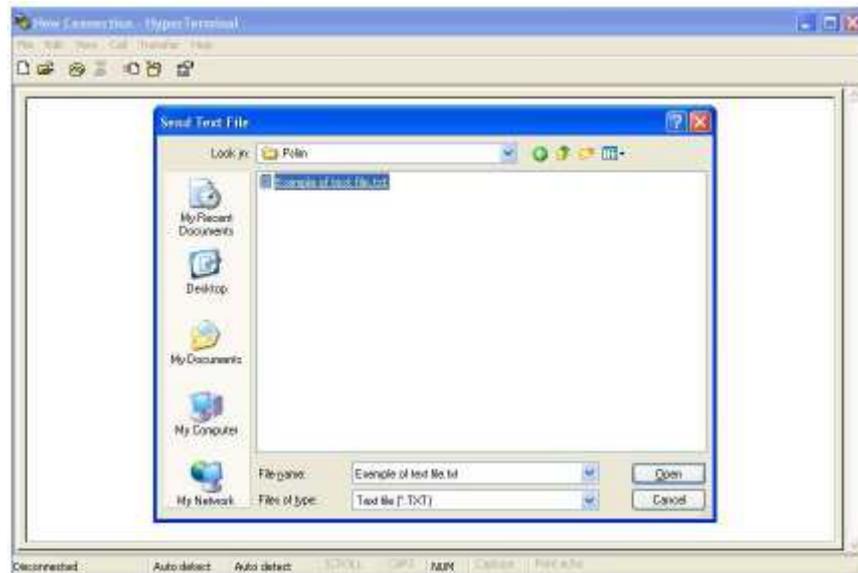



Figura 62 - Localizzazione del file di testo salvato

11.5. Notare di seguito come tutte le informazioni prima di ogni virgola (Delimiter settings (Impostazioni delimitatore), vedere **Figura 13**) sono state memorizzate in un campo Data (Dati) diverso, vedere in basso.

Dati 1	Dati 2	Dati 3	Dati 4
S08-11805	Joe Dublin	Age (Età): 63 anni	Sex (Sesso): M

Dati 5	Dati 6	Dati 7	Dati 8

Sono disponibili otto campi dati; la riga ha solo quattro informazioni delimitate.

Testo 1	Testo 2	Testo 3	Testo 4
SlideMate	Slide	of	

Testo 5	Testo 6	Testo 7	Testo 8

Sono disponibili otto **Text fields** (Campi di testo); questo esempio ne utilizza soltanto tre.

Alla fine della riga, nel file di testo, è stato introdotto un ritorno a capo. In questo modo l'unità SlideMate riconosce che è stata raggiunta la fine della riga.

Ogni **Print Line** (Riga di stampa) può contenere un massimo di 24 caratteri utilizzando lo **Small font** (Carattere piccolo). Ogni riga può essere formattata utilizzando 3 **font sizes** (dimensioni del carattere): **Small** (Piccolo), **Medium** (Medio) e **Large** (Grande). Esso può inoltre essere convertito in barcode (codice a barre) (Codice 128). Uno qualsiasi dei **Data Fields** (Campi dati) può essere stampato su una delle cinque **Print Lines** (Righe di stampa).

Nell'esempio qui sotto, **Data 1** (Dati 1) viene stampato nella parte superiore della diapositiva.

Riga di stampa 1

Per la seconda riga, si sceglie di stampare nuovamente **Data 1** (Dati 1) nel codice a barre **Code128**.

Riga di stampa 2

Sulla terza riga verrà stampato il nome del paziente che è stato digitato dopo la prima virgola.

Riga di stampa 3

La quarta riga stamperà l'età e il sesso del paziente che sono stati memorizzati nel **Data Field 3** e **4** (Campo dati 3 e 4). Questa riga è stata formattata utilizzando le dimensioni del **Medium Font** (carattere Medio).

Riga di stampa 4

L'ultima riga per la stampa è stata formattata con le informazioni testuali (vedere la **Figura 62**). L'intera riga verrà stampata con le dimensioni dello **Small Font** (carattere piccolo).

Riga di stampa 5

In questo caso, una sequenza di tre diapositive verrà stampata e ogni diapositiva sarà identificata con il proprio numero di sequenza. **"Current"** (Corrente) si riferisce alla stampa della diapositiva corrente e **"Total"** (Totale) si riferisce al numero totale di diapositive nelle serie.

E infine le scelte per la stampa, dimensioni del carattere e posizione si stamperanno sulle diapositive:

Notare le 3 barre verticali prima del testo sulla schermata di stampa ad indicare che il testo verrà stampato come codice a barre.

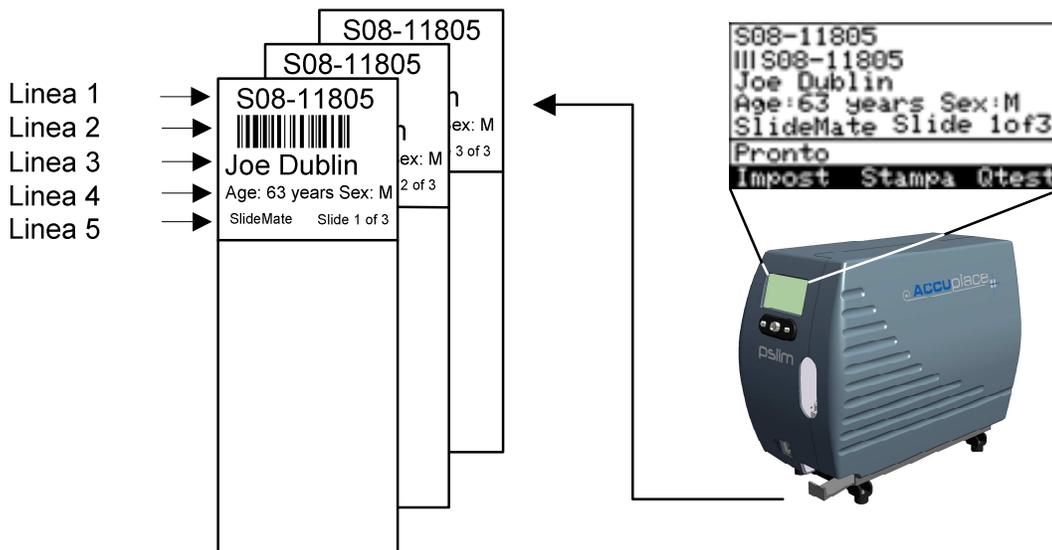



Figura 63 - Sequenza delle diapositive stampate

Sopra viene mostrata solo la prima serie delle tre diapositive ma verranno stampate altre quattro serie di diapositive. Una serie di una diapositiva, una serie di cinque diapositive, una serie di due e un'altra di dieci diapositive.

12. Manutenzione SlideMate

	È necessaria una pulizia periodica e accurata di SlideMate.

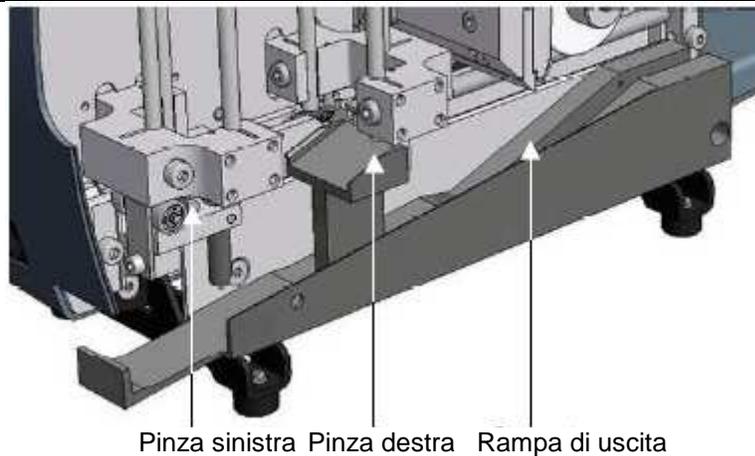
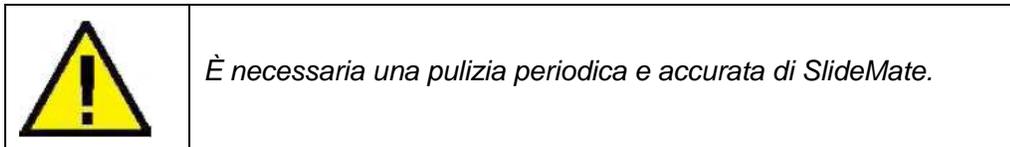



Figura 64 - Punti di manutenzione

12.1. Istruzioni per la pulizia di SlideMate

A causa dell'usura impercettibile ma costante delle diapositive in vetro che circolano attraverso l'unità, viene accumulata polvere di vetro. Si consiglia di pulire l'unità dopo ogni 100 diapositive stampate.

Le aree dove si può depositare la polvere e che richiedono pulizia sono la **rampa di uscita** e le **pinze (sinistra e destra)** che tengono la diapositiva durante il processo di stampa (vedere la figura 63). Usare una spazzola (simile a uno spazzolino) o un panno con alcol isopropilico per pulire queste superfici. Sostituire il panno dopo l'uso. La spazzola può essere riutilizzata.

Si può usare anche l'aria compressa per soffiare parte della polvere, ma bisogna prendere delle precauzioni. Trovare un luogo senza altre attrezzature, mobili o persone. Puntare il flusso d'aria lontano da sé e sul punto di SlideMate in cui c'è polvere.

Per pulire nei punti difficili da raggiungere si possono usare i bastoncini di cotone. Immergere il bastoncino nell'alcol e raggiungere il punto in cui c'è polvere. Smaltire il bastoncino dopo l'uso.

Le due barre orizzontali possono essere pulite ma SOLO con un panno o un tovagliolo di carta! Non usare alcun prodotto per la pulizia in quanto ciò potrebbe rimuovere la lubrificazione.

12.2. Precauzioni per l'uso

- La **linea del riscaldatore** sulla testina di stampa è il punto più basso della testina (il punto direttamente sopra la diapositiva quando la testina scende). È prodotta con smalto vetroso che si può rompere. Evitare colpi o strattoni alla punta della testina di stampa mediante diapositive rotte o altri oggetti
- I residui sulla **linea del riscaldatore** devono essere rimossi con etanolo o alcol isopropilico per evitarne la corrosione
- Non toccare la superficie della **linea del riscaldatore** con le mani nude per evitarne la corrosione
- Usare diapositive senza ioni positivi di sodio, potassio e ioni negativi di cloro e la cui affidabilità sia stata testata per evitarne la corrosione
- La superficie del riscaldatore deve essere libera da qualsiasi condensa per evitare la corrosione. Nel caso si rilevi condensa, spegnere la stampante fino all'evaporazione della condensa
- Usare estrema cautela quando si rimuovono le diapositive inceppate e il natro in quanto ci potrebbero essere pezzi di vetri rotti non immediatamente visibili
- Usando troppa forza per liberare una diapositiva inceppata potrebbe causare il getto di frammenti di vetro negli occhi
- Toccare la **linea del riscaldatore** della testina mentre la stampante sta stampando provoca gravi ustioni

12.3. Rimozione di una diapositiva inceppata dalla testina di stampa

1. Spegnere SlideMate (**OFF**). Rimuovere il nastro e le diapositive dal raccoglitore.
2. La testina si muove su e giù per approssimatamente 10 mm. Se la testina di stampa non è nella posizione rialzata spostarla spingendo la **Guida di uscita del nastro** (vedere la **Figura 5**)
3. Cercare l'oggetto inceppato e cercare di farlo scivolare nel senso della lunghezza mentre si tengono i lati piatti.
4. Se la diapositiva si muove leggermente ma non c'è abbastanza spazio per toglierla potrebbe essere necessario spingere le parti che normalmente tengono la diapositiva **(Meccanismo di scivolamento della diapositiva)** verso sinistra o verso destra.
5. Per spostare verso sinistra, premere il pezzo in plastica nera **(Figura 64)** verso sinistra.
6. Per spostare verso destra, premere il rullo **(figura 65)** verso destra

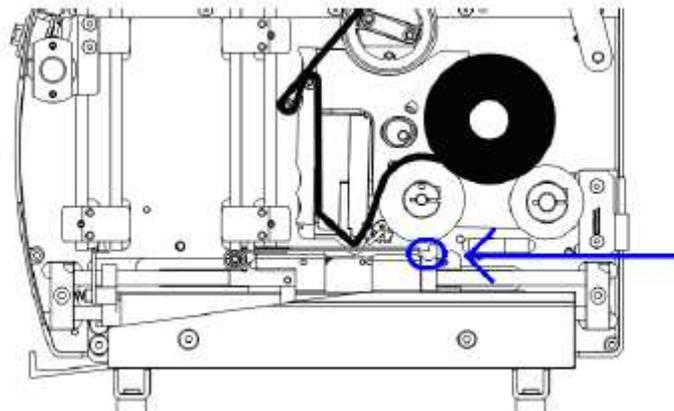



Figura 65 – Spingere la pinza in acciaio verso sinistra tenendo spenta l'alimentazione

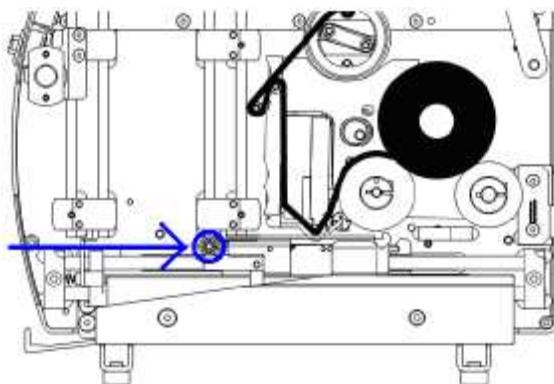



Figura 66 – Spingere la pinza in acciaio verso destra tenendo spenta l'alimentazione

- Dopo aver rimosso l'ostruzione, chiudere la porta della stampante e girare la stampante a testa in giù, agitarla leggermente e prestare attenzione alla ricerca di qualsiasi crepitio che indicherebbe la presenza di altri oggetti (ad es. frammenti di vetro) all'interno della stampante
- Ricollocare la stampante sui propri piedini. Aprire la porta e reispezionare l'interno alla ricerca di ulteriori frammenti di diapositive
- Se non sono presenti oggetti, ricaricare il nastro; sostituire le diapositive e accendere
- Dopo aver effettuato l'inizializzazione di SlideMate, ricaricare le diapositive e fare una prova di stampa per osservare la qualità della stampa

12.4. Pulizia della testina

La testina di stampa deve essere pulita in ciascuno di questi casi:

- La stampa mostra qua e là delle chiazze dal basso verso l'alto
- Il nastro della stampante scotta o è caricato all'ingiù
- La qualità non è la stessa come in precedenza

1. Rimuovere il nastro e le diapositive dalla stampante
2. Usando un panno imbevuto di alcol isopropilico o un panno senza fili imbevuto di etanolo o alcol isopropilico; sfregare la base della testina (linea del riscaldatore) lungo la testina, lungo i bordi che entrano in contatto con la diapositiva, diverse volte fino a che non restino residui visibili sul panno (vedere la Figura 65)
3. Lasciare asciugare la testina per due minuti prima di caricare il nastro.

Figura 67 – Localizzazione della linea del riscaldatore sulla testina di stampa

	Evitare di toccare la superficie della testina con la pelle nuda.

13. Specifiche della macchina SlideMate

Dimensioni	Larghezza 152 mm (6,00") x Altezza 226 mm (9,00") x Profondità 238 mm (10,50")
Peso	4.3kg (9,5 libbre)
Tensione di ingresso	24 VCC (Alimentazione universale 110-240 VCA)
Corrente	2.5A
Risoluzione di stampa	300dpi
Velocità	5-8 sec tipico (copertura completa)
Dimensioni del carattere equivalenti ai punti postscript	Piccolo: 4 punti Medio: 6 punti Grande: 8 punti
Dimensioni massime consentite di diapositiva (USA)	L 76,2 mm (3,000") x A 25,55 mm (1,005") x P 1,00 mm (0,039") **NOTA: Le diapositive con bordi squadrati, bordi smussati e angoli tagliati (45°) sono adatti per SlideMate. Le diapositive con bordi smussati devono avere una superficie piana di almeno 0,5 mm ai bordi della diapositiva.**
Dimensioni massime consentite di diapositiva (non USA)	L 76,0 mm (2,992") x A 26,00 mm (1,023") x P 1,00 mm (0,039") **NOTA: Le diapositive con bordi squadrati, bordi smussati e angoli tagliati (45°) sono adatti per SlideMate. Le diapositive con bordi smussati devono avere una superficie piana di almeno 0,5 mm ai bordi della diapositiva.**
Temperature (limiti operativi)	+5℃ fino a +40℃ (+41℉ fino a +104℉)
Temperatura **(Funzionamento consigliato)**	+15℃ fino a +30℃ (+591℉ fino a +86℉) Nota Le prestazioni possono alterarsi quando si opera al di fuori di questi intervalli
Temperatura (conservazione)	-25℃ fino a +55℃ (-13℉ fino a 131℉) +70℃ (158° F) per brevi esposizioni **Ad uso sclusivamente interno**
Umidità relativa	Massimo 80% di umidità relativa fino a 31℃ che dim inuisce in maniera lineare al 50% di umidità relativa a 40℃ *Ad uso sclusivamente interno*
Altitudine	Non applicabile
Grado di inquinamento	2
Categoria di sovratensione	II

14. Errori e ripristino

	Usare cautela quando si rimuove un inceppamento di diapositive all'interno dell'unità SlideMate in quanto le particelle di vetro rotte potrebbero causare gravi lesioni.

NOTA: I punti da 1 a 14 in basso si riferiscono al messaggio di errore che verrebbe visualizzato sullo schermo di SlideMate.

1. "PRINT TOO LONG, PRINT ANYWAY?" ("STAMPA TROPPO LUNGA. STAMPARE?")

   Possibile causa: L'altezza totale dell'area di stampa è stata superata utilizzando dimensioni del carattere grande e/o i codici a barre su righe multiple.
   Soluzione: Ridurre le dimensioni del codice a barre e/o del carattere.

2. "BARCODE EXCEEDS PRINTABLE AREA" (CODICE A BARRE SUPERA AREA DI STAMPA)

   Possibile causa: È stata configurata una riga per stampare il codice a barre. Il testo scannerizzato o digitato per quella determinata riga è di oltre nove caratteri.
   Soluzione: Premere **Abort** (Interrompi). SlideMate ritornerà alla schermata di stampa. Ridurre il numero di caratteri sulla riga per stampare il codice a barre.

3. "DOOR OPEN" (SPORT. APERTO)

   Possibile causa: Lo sportello è aperto.
   Soluzione: Chiudere lo sportello e premere **OK.** La stampa riprenderà.

4. "NO SLIDE" (NESSUNA DIAPOSITIVA)

   Possibile causa: Nessuna diapositiva nello stack.
   Soluzione: Caricare le diapositive nello stack. Premere **OK.** La stampa riprenderà.
   Possibile causa: Una diapositiva si è inceppata nello stack.
   Soluzione: Rimuovere tutte le diapositive. Premere **OK.** Verrà visualizzato Error # 5 Vedere l'errore # 5.

5. "PRINTER JAM - REMOVE ALL SLIDES AND PRESS OK" (INCEPPAMENTO. RIMUOVERE TUTTE LE DIAPOSITIVE E PREMERE OK)

   Possibile causa: Limite posteriore non raggiunto.
   Soluzione: Rimuovere l'inceppamento e tutte le diapositive. Premere **OK.** SlideMate ristamperà l'ultima diapositiva.

6. "OUTPUT JAM - REMOVE ALL SLIDES AND PRESS OK" (INCEPP.OUTPUT. RIMUOVERE TUTTE LE DIAPOSITIVE E PREMERE OK)

   Possibile causa: Sensore anteriore non raggiunto in quanto la diapositiva stava per essere presentata all'operatore.
   Soluzione: Rimuovere l'inceppamento e tutte le diapositive. Premere **OK.** SlideMate stamperà la diapositiva successiva.

7. "HEAD NOT DOWN - CHECK FOR ANY JAM" (ERRORE TESTINA. VERIFICARE INCEPPAMENTO)

Possibile causa: La testina di stampa non è ritornata alla sua posizione superiore al termine del lavoro di stampa.
Soluzione: Rimuovere l'inceppamento. Premere **OK.** SlideMate espellerà la diapositiva corrente e ristamperà quella successiva.
Possibile causa: La testina di stampa non è ritornata alla sua posizione superiore dopo aver controllato la presenza della diapositiva (prima di iniziare a stampare)
Soluzione: Rimuovere l'inceppamento. Premere **OK.** SlideMate espellerà la diapositiva corrente e ristamperà quella successiva.

8. "HEAD NOT DOWN - CHECK FOR ANY JAM" (ERRORE TESTINA. VERIFICARE INCEPPAMENTO)

Possibile causa: Qualcosa ha impedito alla testina di stampa di toccare la diapositiva.
Soluzione: Rimuovere l'inceppamento. Premere **OK.** SlideMate stamperà una diapositiva per concludere il ciclo. Una seconda diapositiva verrà stampata con lo stesso lavoro di stampa.

9. "FAILED TO HOME" (MANCATO RITORNO)

a) Possibile causa: Limite posteriore non eseguito durante l'inizializzazione.
Soluzione: Rimuovere tutte le diapositive, compresa quella che sta per essere fatta cadere nel condotto. Spegnere SlideMate (OFF). Accendere SlideMate. Premere Initialize (Inizializza).
b) Possibile causa: Limite posteriore non raggiunto durante il normale funzionamento
Soluzione: Verificare eventuali inceppamenti all'interno della macchina. Ricercare in particolare frammenti di vetro che ostruiscono il movimento delle pinze verso la parte posteriore di SlideMate.
c) Possibile causa: Molle allungate a seguito di una rimozione impropria di una diapositiva durante un inceppamento
Soluzione: Se si verifica un inceppamento quando la diapositiva è in fase di trasporto ma essa rimane incastrata sotto la testina, NON RIMUOVERLA. Vedere la sezione **12.3 Rimozione di una diapositiva inceppata dalla testina di stampa**
d) Possibile causa: Mancanza di manutenzione preventiva continua
Soluzione: Le particelle di vetro che si staccano lentamente dalle diapositive trattate si accumulano sulle pinze e possono cadere sulle barre. Qualsiasi frizione in eccesso impedirà lo scivolamento, provocando vari guasti.

10. "PREVIOUS DATA NOT PRINTED. (DATI PRECEDENTI NON STAMPATI) CANCELLARE?

Possibile causa: La Stampa automatica è **OFF** e il tasto **ENTER** (INVIO) è stato premuto due volte di seguito.
Soluzione: Quando **Auto Print** (Stampa automatica) è **OFF** e le informazioni vengono inserite con una tastiera, il tasto **ENTER** (INVIO) viene utilizzato per definire **la fine dati**. L'unità SlideMate attenderà di stampare ricevendo un comando **Print Scrn** (Stampa scherm.). Se riceve un altro **ENTER** (INVIO), l'unità avvertirà l'utente della perdita delle informazioni inserite non stampandole.

11. "DATA BUFFER OVERFLOW" (SUPERAMENTO BUFFER DATI)

Possibile causa: Sono stati inseriti oltre 300 caratteri nella modalità testo (tramite tastiera, rete o USB)
Soluzione: Premere **Cancel** (Annulla).

12. "PRINT TOO WIDE, PRINT ANYWAY" (STAMPA TROPPO LARGA. STAMPARE?)

Possibile causa: Una riga di stampa stamperà 24 caratteri solo se viene utilizzato il carattere **Small Font** (Carattere piccolo). Se si utilizza il carattere **Medium** o **Large** (medio o grande) solo pochi caratteri entreranno nella stampa.
Soluzione: Modificare le dimensioni del carattere per la riga con la maggior parte dei caratteri.

13. "UNRENDERABLE CHARACTER FOUND IN BARCODE" (CARATTERE NON UTILIZZABILE NEL CODICE A BARRE)

Possibile causa: I caratteri che necessitano del pulsante **Alt** per la loro creazione non possono essere convertiti in un codice a barre (ad es. Œ, ‰, ®, ™ ...). Per un elenco completo consultare una **Tabella dei caratteri ASCII.**

Soluzione: Eliminare tutti i caratteri non disponibili sulla tastiera (tabulazioni incluse).

14. "CORRUPTED DATA" (DATI CORROTTI)

Possibile causa: I caratteri **Page Start (Inizio pagina)** e/o **Page End (Fine pagina)** mancano durante l'invio di un'immagine raster per la stampa.

Soluzione: Annullare il lavoro e premere **OK.**

15. Il lettore Cognex non funziona

a) Possibile causa: Nessuna connessione.

Soluzione: Controllare che venga utilizzato il cavo adatto. Controllare che venga utilizzata la porta giusta, dovrebbe essere la connessione RJ45 sulla parte anteriore dell'unità. Controllare che il cavo sia inserito correttamente, dovrebbe “scattare” quando è collegato. Quando ci si collega direttamente all’unità SlideMate, assicurarsi che il cavo sia collegato nella direzione e senso corretto.

b) Possibile causa: Collegamento del cavo non riuscito.

Soluzione: Scollegare e collegare nuovamente il cavo.

c) Possibile causa: SlideMate non è configurato correttamente.

Soluzione: Accertarsi che Slidemate sia configurato affinché la periferica di immissione dati sia uno **Scanner. Il tipo di dati necessita di essere impostato su TESTO.** Se si utilizza un'interfaccia tastiera insieme allo **scanner** (lettore) , accertarsi che lo scanner (lettore) sia stato inserito nel lato corretto (il lato con due jack) dell'adattatore.

d) Possibile causa: I codici a barre non vengono acquisiti dal lettore.

Soluzione: Se la sala è buia, accendere l'illuminazione.

16. Non stampa con la connessione di rete

a) Possibile causa: Porta utilizzata errata.

Soluzione: Controllare la porta corretta, RJ45 sul lato dell'unità.

b) Possibile causa: Cavo utilizzato errato.

Soluzione: Cavo crossover per la connessione diretta dal PC, Ethernet standard per la connessione tramite rete o router.

c) Possibile causa: SlideMate non è stato impostato correttamente.

Soluzione: La porta selezionata deve essere impostata su RETE. Accertarsi che SlideMate sia colegato alla rete. **Il tipo di dati** deve essere impostato su **Raster.**

17. Nessuna connessione di rete rilevata

a) Possibile causa: L'indirizzo IP è errato.

Soluzione: Verificare che l'indirizzo IP sia corretto.

b) Possibile causa: La NIC (scheda di interfaccia di rete) può essere sbagliata.

Soluzione: Verificare che vi siano luci attorno alla RJ45 sul lato dell'unità.

c) Possibile causa: Velocità di comunicazione errata.

Soluzione: Se si usa un adattatore di rete Gbps impostare la velocità di comunicazione a 10Mbps ½ Duplex.

d) Possibile causa: Bisogna ripristinare la connessione

Soluzione: Selezionare Network Settings (impostazioni di rete) e uscire verso la schermata principale

18. Scarsa qualità di stampa

a) Possibile causa: Verificare le impostazioni di oscurità.

Soluzione: Aumentare l'impostazione del parametro 'Darkness' (Oscurità).

b) Possibile causa: Testina di stampa sporca.

Soluzione: Pulire in modo adeguato la testina di stampa. Vedere la sezione 12.4

c) Possibile causa: Tipo di diapositiva incompatibile.

Soluzione: Consultare l'Appendice A per l'elenco dei tipi di diapositive raccomandati.

19. Non stampa

Possibile causa: Nastro caricato al contrario.
Soluzione: Caricare il nastro correttamente. La testina di stampa deve essere pulita prima di continuare il funzionamento. Vedere la sezione 10.3 per maggiori istruzioni.

Possibile causa: Nastro rotto.
Soluzione: Caricare il nastro nuovamente.

Possibile causa: Tipo di diapositiva errato.
Soluzione: Utilizzare il tipo di diapositiva consigliato dalla guida dell'operatore.

Possibile causa: Non vi sono dati da stampare.
Soluzione: Verificare che i dati vengano caricati (messaggio sullo schermo) o immagine sullo schermo.

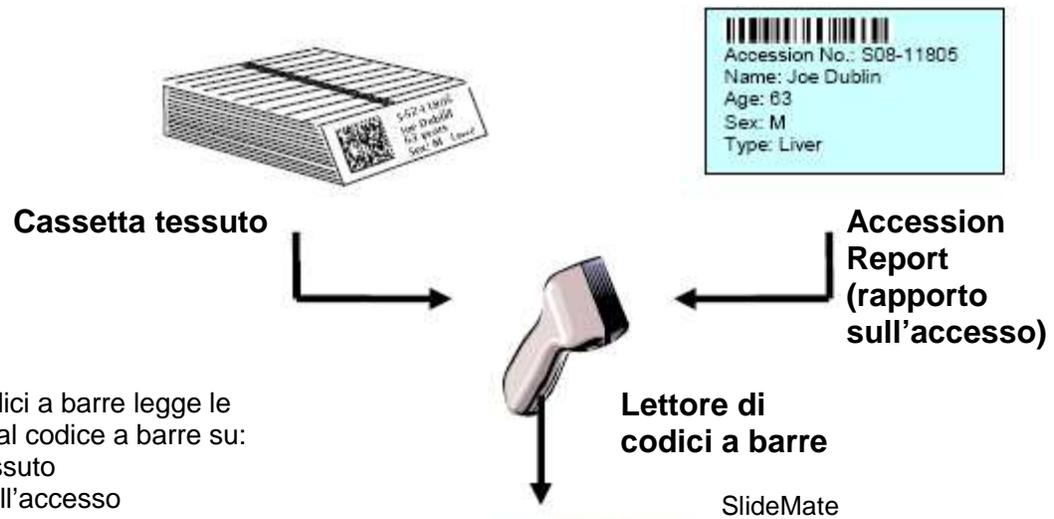
Possibile causa: Nastro caricato non correttamente.
Soluzione: Controllare la bobina di avvolgimento per accertarsi che il nastro sia stato inserito correttamente.

20. Datamatrix stampa fuori dai limiti

Possibile causa: Scelta incorretta della scala **Datamatrix**
Soluzione: Modificare la scala **Datamatrix,** vedere la sezione 2.2 per i dettagli.

21. Troppi dati per il Datamatrix

Possibile causa: Si stanno usando più di 80 caratteri per creare un codice a barre 2D
Soluzione: Usare 80 o meno di 80 caratteri per creare il codice a barre 2D

Integrazione SlideMate
Lettore di codici a barre

1

1. Il lettore di codici a barre legge le informazioni dal codice a barre su:
   - Cassetta tessuto
   - Rapporto sull'accesso
   - Registro caso
   - - Vasetto campione

   Il sistema può essere impostato per leggere più codici a barre per una singola diapositiva
2. SlideMate offre all'utente l'opzione di formattare o aggiungere le informazioni scannerizzate.
3. Le informazioni vengono stampate sulla/e diapositiva/e

Integrazione SlideMate
Tastiera

2

1. I dati vengono inseriti mediante tastiera

NOTA: per collegarsi a SlideMate è necessario un kit Interfaccia tastiera

2. SlideMate visualizza le battute e scompone la stringa inserita nei campi dati che consentono la formattazione della stampa.

3. Le informazioni vengono stampate sulla/e diapositiva/e

Integrazione SlideMate
Tastiera e lettore di codici a barre

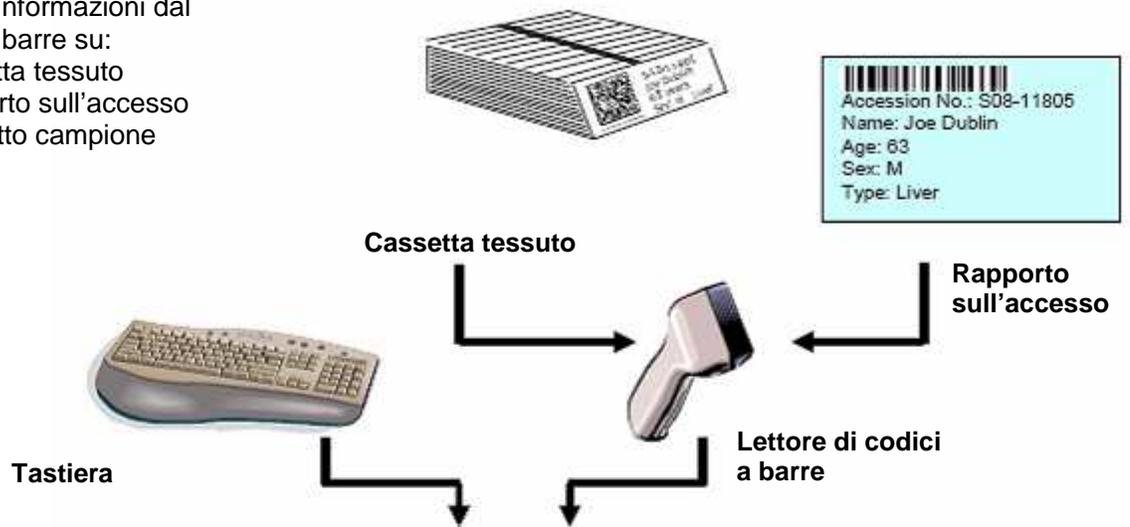
3

1. Il lettore di codici a barre legge le informazioni dal codice a barre su:
   - Cassetta tessuto
   - Rapporto sull'accesso
   - - Vasetto campione

Cassetta tessuto

Rapporto sull'accesso

Tastiera

Lettore di codici a barre

Nota: per collegarsi a SlideMate è necessario un kit Interfaccia tastiera

Le informazioni scannerizzate vengono inviate a SlideMate

SlideMate

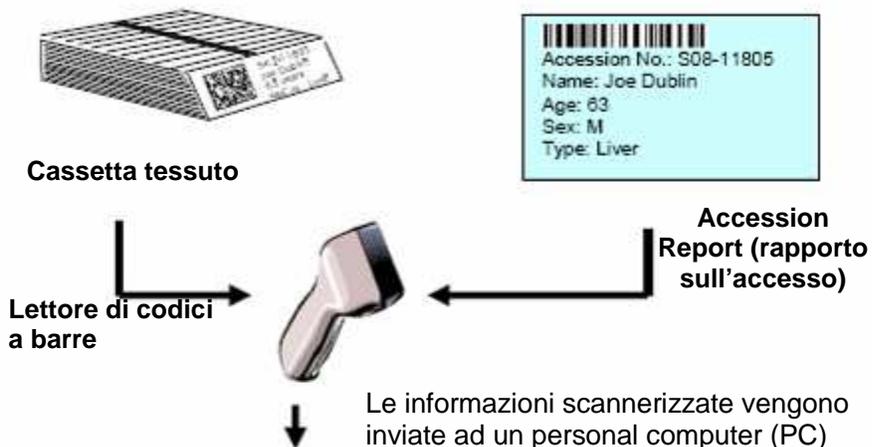
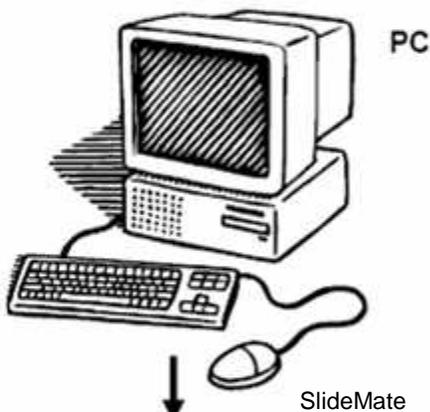
2. Il kit interfaccia tastiera consente l'immissione sia da tastiera sia da lettore di codici a barre

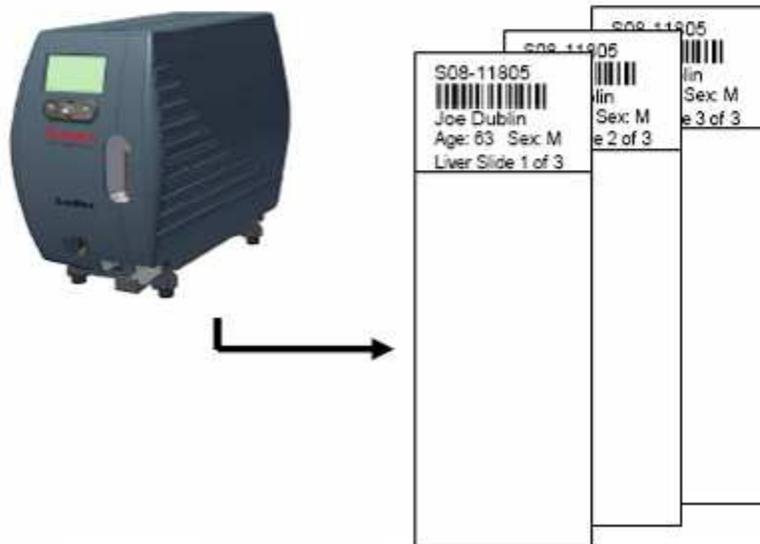
3. Le informazioni vengono stampate sulla/e diapositiva/e

Integrazione SlideMate
LIS o PC con o senza lettore di codici a barre

4

1. Il lettore di codici a barre legge le informazioni dal codice a barre su:
   - Cassetta tessuto
   - Rapporto sull’accesso
   - - Vasetto campione

Le informazioni scannerizzate vengono inviate ad un personal computer (PC)

2. Il PC controllerà i dati per determinare le informazioni da stampare e il numero di diapositive. In alternativa, l'utente può inserire manualmente o accedere alle informazioni.

SlideMate

3. SlideMate riceve le immagini formattate da stampare sulle diapositive tramite ethernet

4. Le informazioni vengono stampate sulla/e diapositiva/e

Appendice A Elenco delle diapositive omologate

Elenco delle diapositive omologate
Diapositive Colorfrost Thermo Scientific
Diapositive Colorfrost Plus Thermo Scientific
Diapositive Colormark Thermo Scientific
Diapositive Colormark Plus Thermo Scientific
Diapositive Polysine Thermo Scientific
Diapositive Double Frost 45° Thermo Scientific
Cytoslides Thermo Scientific
Cytoslides Thermo Scientific, rivestite
Diapositive Thermo Scientific Superfrost®
Diapositive Thermo Scientific Superfrost® Plus
Diapositive Polysine Thermo Scientific
Diapositive Colormark® Thermo Scientific
Diapositive Colormark® Plus Thermo Scientific
Cytoslides singole Thermo Scientific
Cytoslides Thermo Scientific, rivestite
Cytoslides Thermo Scientific, rivestite

NOTA: Le diapositive con bordi squadrati, bordi smussati e angoli tagliati (45°) sono adatte per SlideMate.

Le diapositive con bordi smussati devono avere una superficie piana di almeno 0,5 mm ai bordi della diapositiva.

Appendice B Elenco degli accessori

Codice prodotto	Descrizione
B81320041	Componente, supporto, trasferimento termico
B81320042	Componente, gruppo cavi, codice a barre
B81320040	Componente, kit, Power Pack 100-240
B81320043	Componente, interfaccia tastiera
B81320060	Componente, cavo di alimentazione (EU).
B81320061	Componente, cavo di alimentazione (Regno Unito).

Appendice C Elenco parti di ricambio

Codice prodotto	Descrizione
B81310005	Cavo crossover ethernet 7' (da SlideMate al PC)
B81320001	Componente, gruppo cavi, alimentatore SlideMate
B81320002	Componente, frizione avvolgimento nastro
B81320003	Componente, gruppo motore, stampa SlideMate
B81320004	Componente, pinza, posteriore, gripper diapositiva
B81320005	Componente, braccio attuatore, plastica
B81320006	Componente, Spaziatore, 0,090x0,250x0,125ST
B81320007	Componente, cardine attuatore, personalizzato
B81320008	Componente, gruppo motore passo-passo con connettore
B81320009	Componente, gruppo PCB, interfaccia SlideMate
B81320010	Componente, rullo, stampante a nastro
B81320011	Componente, rullo di avvolgimento nastro
B81320012 (usato in B81300004, USA) B81320044 (usato in B81300006, EMEA)	Componente, Rampa di uscita
B81320013	Componente, molla, estensione .177x 2,165
B81320014	Componente, molla, comp .156 x 0,500
B81320015	Componente, molla, comp .156 x .1,00
B81320016	Componente, molla, est. 180 x 1,50
B81320017	Componente, driver superiore/involucro
B81320018	Componente, copertura diapositiva
B81320019	Componente, sportello
B81320020	Componente, mensola, fermo sportello
B81320021	Stampa, gruppo PCB, scheda cont, parte centrale
B81320022	Componente, mensola, supporto sportello
B81320023 (usato in B81300004, USA) B81320045 (usato in B81300006, EMEA)	Componente, spingidiapositiva
B81320024	Componente, disp. di montaggio rampa diapositiva
B81320025	Componente, braccio spingidiapositiva
B81320026	Componente, modulo CPU, programmato
B81320027	Stampa, limitatore di corsia molla est.
B81320028	Stampa, gruppo cavi, patch ethernet
B81320029	Componente, molla, est. 180dia x 0,75
B81320030	Stampa, cuscinetto a sfera, diametro 4 mm
B81320031	Componente, molla, est. 0,157dia
B81320032	Componente, segmento raccordo bobina di avvolgimento
B81320033	Componente, testina di stampa termica
B81320034	Componente, ponticello Flat Flex 12
B81320035	Componente, cuscinetto ad aghi DI 8 mm
B81320036	Componente, piastra di tenuta cuscinetto
B81320037	Componente, piastra di montaggio cuscinetto
B81320038	Componente, cuscinetto a sfera diametro 3 mm
B81320039	Componente, cuscinetto a sfera diametro 8 mm

INDICE